



Conception en UML, Architecture n-tiers, par l'exemple

Utilisation de php 5, Mysql, Html, css, ...

Inspiré de UML2 par la pratique

M. Blay-Fornarino

Les codes sont disponibles sur le site web

Bibliographie

- ✓ «Why MVC is not an application architecture» Stefan Pribsch, the PHP.cc ZendCon 2010
- ✓ Developing Web Applications with PHP, RAD for the World Wide Web,

Plan

- ✓ Rappels sur le «pattern» Observer
- ✓ Approche générale
- ✓ MVC
- ✓ DAO
- ✓ Des classes aux bases de données

«Pattern Observer» : le problème

✓ Problème : Mettre en oeuvre une relation de «un vers plusieurs» objets afin que plusieurs objets puissent être notifiés du changement d'état d'un objet et puisse réagir.

Il est très utilisé en IHM, mais peut être appliqué dans bien d'autres cas.

«Pattern Observer» : les rôles

- ✓ Rôles : Un sujet et des «observers» (le sujet doit devenir «observable»)
- ✓ Responsabilités :
 - ➡ Le sujet :
 - ▶ notifie les observeurs quand il «change»
 - ▶ permet aux observeurs de s'(de-)enregistrer.
 - ➡ Les observeurs
 - ▶ acceptent les notifications

Pattern Observer : Solution

➔ **Sujet Abstrait (Observable) :**

- ▶ gère les observeurs (AddObserver(Observer))
- ▶ notifie les observeurs (notifyObservers)

➔ **Sujet (Observable) :**

- ▶ A chaque changement d'état, il «notifie» les observeurs (Notify)
- ▶ Il peut donner son état (getState)

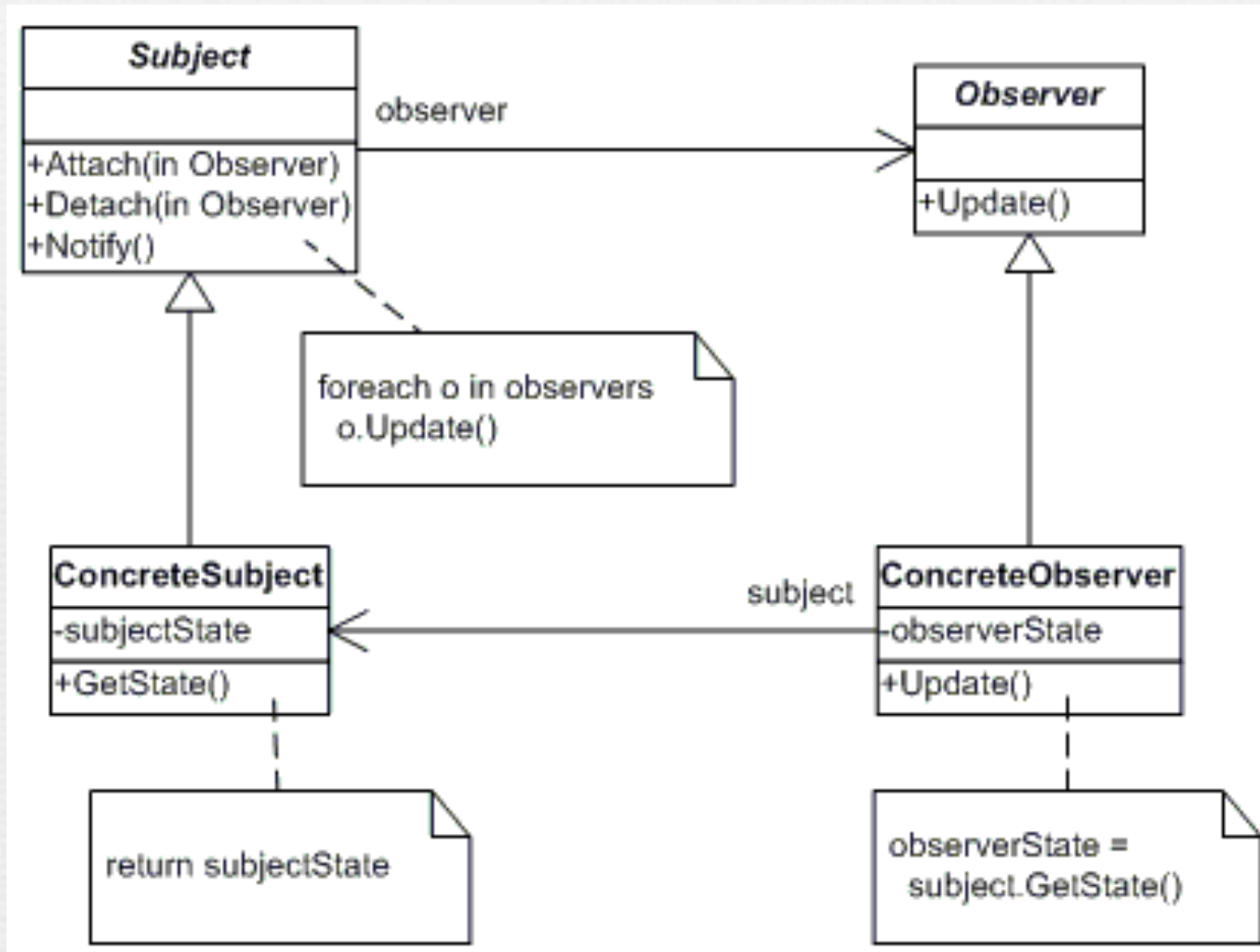
➔ **Observeur**

- ▶ Se met à jour quand il est notifié (update)

➔ **Observeur (Abstrait)**

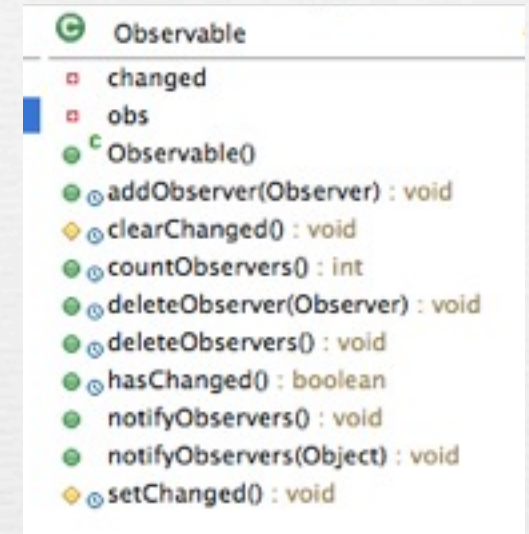
- ▶ Peut être notifié (update)

Pattern Observer : Solution



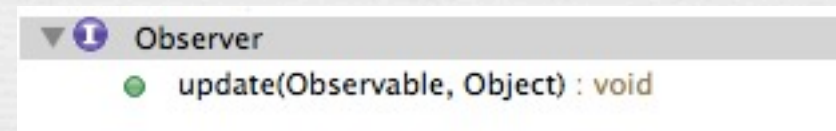
«Pattern Observer» en java

- ✓ Le sujet abstrait : classe abstraite **java.util.observable**
- ✓ Le sujet concret :
 - ➔ Votre classe qui hérite de observable
 - ➔ *C'est à vous d'appeler notifyObservers*



```
Observable
  changed
  obs
  Observable()
  addObserver(Observer) : void
  clearChanged() : void
  countObservers() : int
  deleteObserver(Observer) : void
  deleteObservers() : void
  hasChanged() : boolean
  notifyObservers() : void
  notifyObservers(Object) : void
  setChanged() : void
```

- ✓ L'observeur abstrait : Interface **java.util.Observer**
- ✓ L'observeur concret :
 - ➔ Votre classe qui «implémente» Observer
 - ➔ *doit implémenter update*



```
Observer
  update(Observable, Object) : void
```


«Pattern Observer» en java exemple

```
import java.util.Observable;

public class ObservableObject extends Observable
{
    private int n = 0;
    public ObservableObject(int n)
    {
        this.n = n;
    }
    public void setValue(int n)
    {
        this.n = n;
        setChanged();
        notifyObservers();
    }
    public int getValue()
    {
        return n;
    }
}
```

<http://www.javaworld.com/article/2077258/learn-java/observer-and-observable.html>

«Pattern Observer» en java exemple

```
import java.util.Observer;
import java.util.Observable;
public class TextObserver implements Observer
{
    private ObservableObject ov = null;
    public TextObserver(ObservableObject ov)
    {
        this.ov = ov;
    }
    public void update(Observable obs, Object obj)
    {
        if (obs == ov)
        {
            System.out.println(ov.getValue());
        }
    }
}
```

<http://www.javaworld.com/article/2077258/learn-java/observer-and-observable.html>

«Pattern Observer» en java exemple

```
public class Main
{
    public Main()
    {
        ObservableValue ov = new ObservableValue(0);
        TextObserver to = new TextObserver(ov);
        ov.addObserver(to);
    }
    public static void main(String [] args)
    {
        Main m = new Main();
    }
}
```

<http://www.javaworld.com/article/2077258/learn-java/observer-and-observable.html>

«Pattern Observer» en action

✓ Un forum

➔ On peut poster des messages dans le forum : un message à un titre.


✓ Des Abonnés

➔ Un abonné peut recevoir des messages dans ses boites de messages.

✓ Dès qu'un message est posté sur le forum, tous les abonnés sont notifiés.

➔ Certains abonnés enregistrent le message dans leur boite.

➔ (2) Certains abonnés n'enregistrent que les messages dont le titre contient «IUT» ;-)



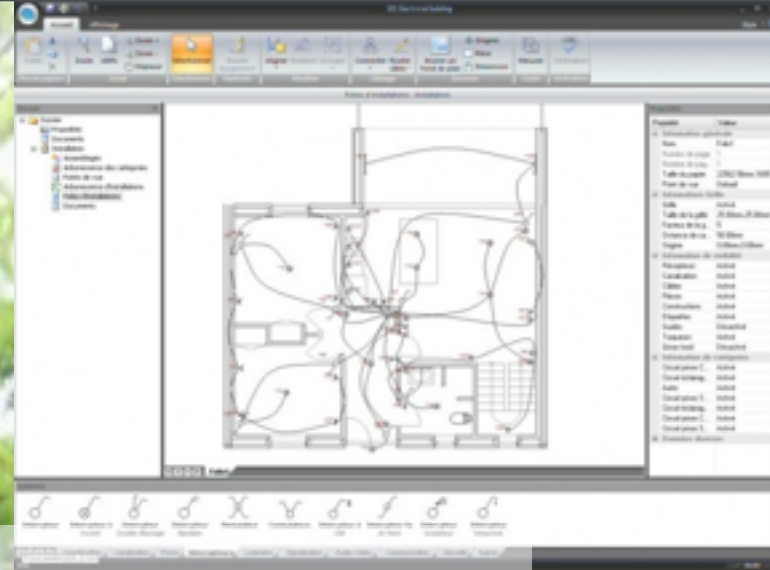
Approche



Analyse

L'analyse produit :

- Au moins
 - Les uses cases de plus haut niveau
 - les premières procédure de tests de validation
 - Des diagrammes de séquences de niveau analyse
 - Un diagramme de classes capturant les grandes lignes du domaine
 - un glossaire initial



Conception *visée à produire*

- > Architecture
- > Classes
- > Données



Conception
Focus

● Architecture

Choix d'Architecture

Présentation

Gestion des Informations

Liste des informations

- nuit de l'info [2010-11-12 13:40:18,3]
- Devint [Fri, 26 Nov 2010 22:53,44]
- Rendu Projet ACSI [Sat, 27 Nov 2010 17:55,53]

[Modifier](#) [Détruire](#)

Titre de l'information

[Créer un nouvelle information](#)

Logique applicative

Gérer les informations

Stockage

```
CREATE TABLE `information` (  
  `titre` varchar(20) NOT NULL,  
  `date` varchar(22) NOT NULL,  
  `identifiant` int(11) NOT NULL auto_increment,  
  PRIMARY KEY (`identifiant`))
```

Choix d'Architecture

Présentation

Gestion des Informations

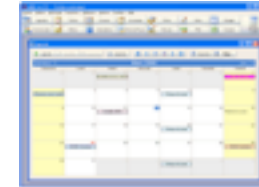
Liste des informations

- nuit de l'info [2010-11-12 13:40:18,3]
- Devint [Fri, 26 Nov 2010 22:53,44]
- Rendu Projet ACSI [Sat, 27 Nov 2010 17:55,53]

Modifier Détruire

Titre de l'information

Créer un nouvelle information



Logique applicative

Gérer les informations

Stockage

```
CREATE TABLE `information` (  
  `titre` varchar(20) NOT NULL,  
  `date` varchar(22) NOT NULL,  
  `identifiant` int(11) NOT NULL auto_increment,  
  PRIMARY KEY (`identifiant`))
```

Choix d'Architecture

Présentation

Gestion des Informations

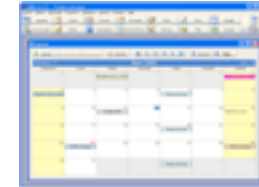
Liste des informations

- nuit de l'info [2010-11-12 13:40:18,3]
- Devint [Fri, 26 Nov 2010 22:53,44]
- Rendu Projet ACSI [Sat, 27 Nov 2010 17:55,53]

Modifier Détruire

Titre de l'information

Créer une nouvelle information



Logique applicative

Gérer les informations

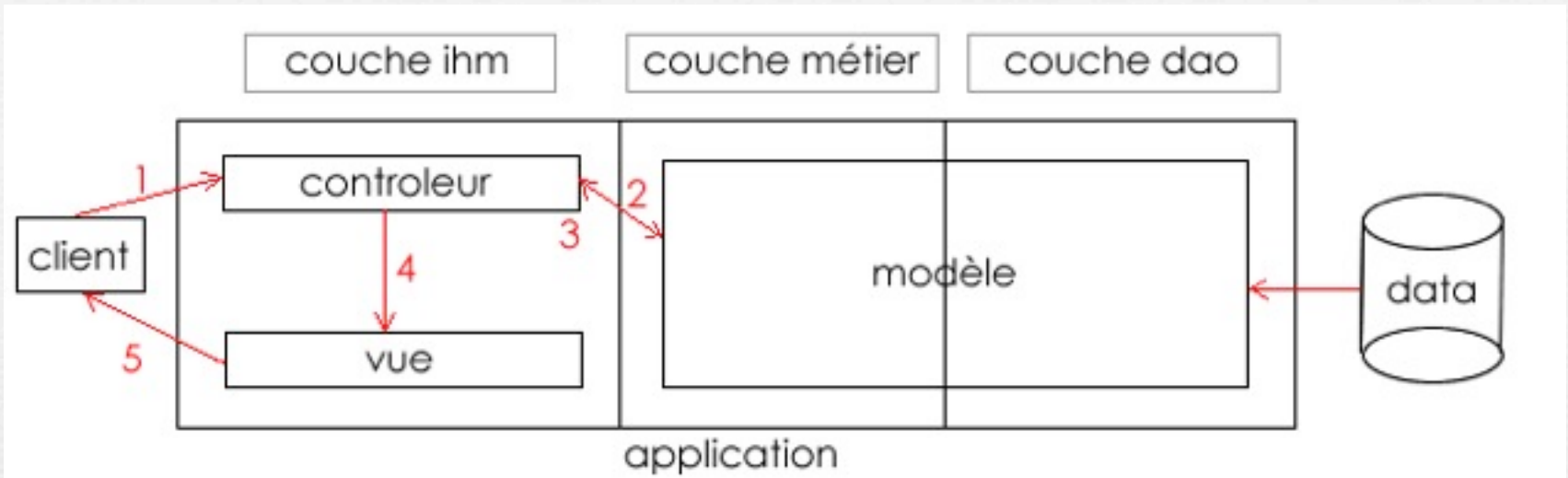
Stockage

```
CREATE TABLE `information` (  
  `titre` varchar(20) NOT NULL,  
  `date` varchar(22) NOT NULL,  
  `identifiant` int(11) NOT NULL auto_increment,  
  PRIMARY KEY (`identifiant`))
```



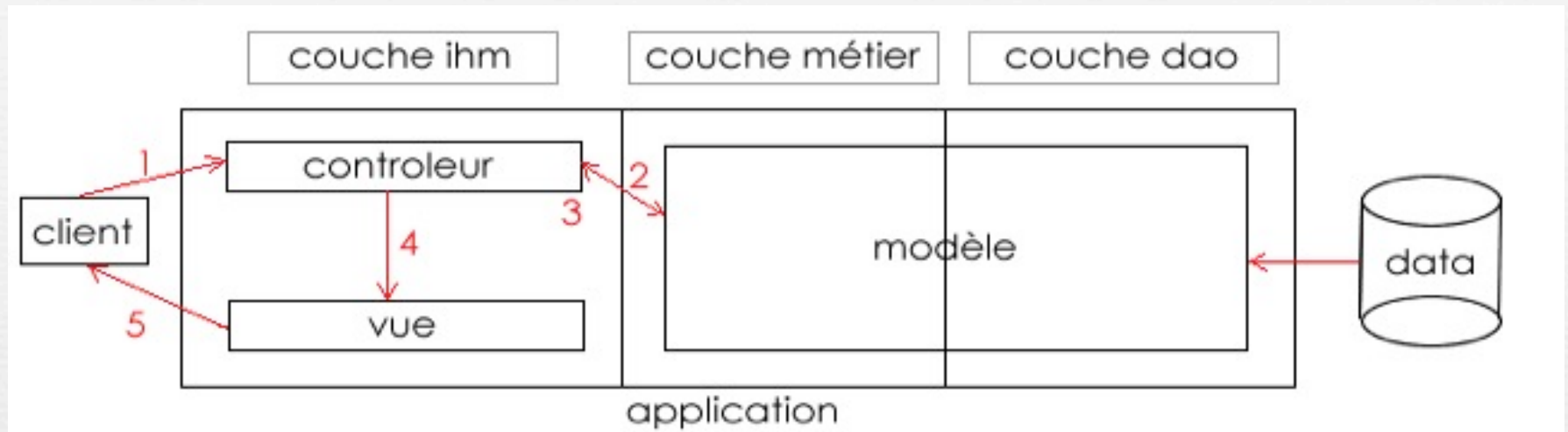
ORACLE

Couches logicielles



- **couche ihm**: c'est l'interface utilisateur encore appelé interface homme machine
- **couche métier** : c'est le coeur de l'application où réside les objets traités par l'application
- **couche dao** : couche d'accès aux données (data access object). Cette couche permet une indépendance de la logique métier et du stockage des données associées

Couches logicielles



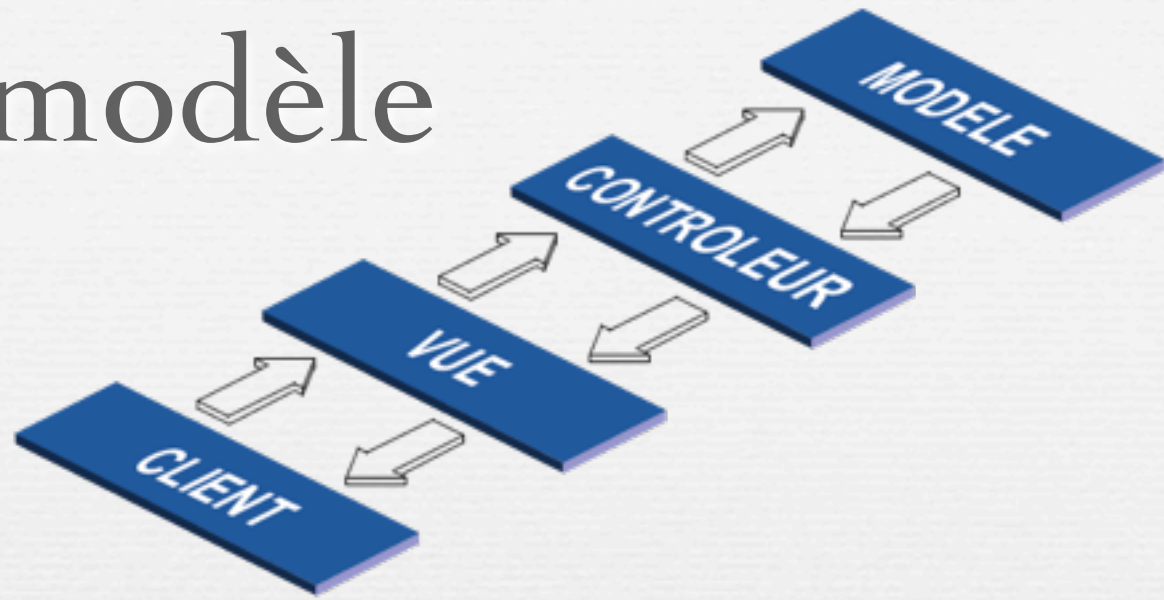
1. le client fait une demande au contrôleur. Ce contrôleur voit passer toutes les demandes des clients.
2. le contrôleur doit traiter la demande. Pour ce faire, il peut avoir besoin de la couche métier, cette dernière peut éventuellement accéder aux données (via la couche dao)
3. le contrôleur effectue les traitements nécessaires sur / avec les objets renvoyés par la couche métier
4. le contrôleur sélectionne et nourrit la (les) vue(s) pour présenter les résultats du traitement qui vient d'être effectuée
5. la vue est enfin envoyée au client par le contrôleur

A photograph of a wooden fence with decorative posts, set in a yard with fallen autumn leaves. The fence is made of vertical wooden planks and has several posts with decorative caps. The ground is covered with green grass and many brown, fallen leaves. In the background, there are bare trees and a utility pole.

SEPARATIONS :

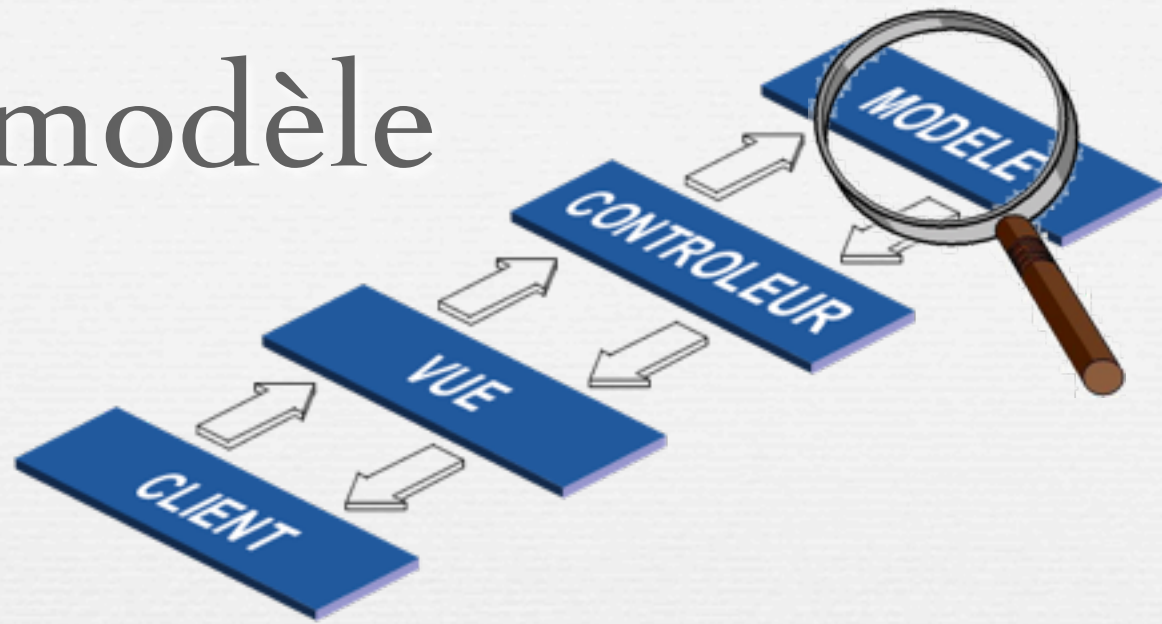
Données, Interactions et Visualisation, Contrôles

Le modèle



<http://blog.mazenod.fr/2010/01/design-pattern-mvc-zoom-sur-la-couche-modele-dal-dao-orm-crud/>

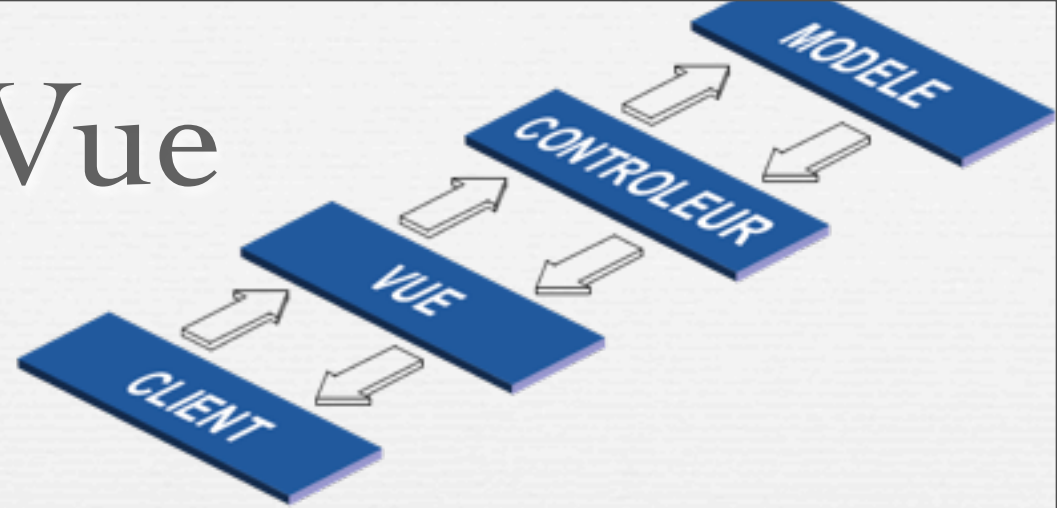
Le modèle



- ✓ décrit et contient les données manipulées par l'application, ainsi que des traitements propres à ces données
- ✓ les résultats renvoyés par le modèle sont dénués de toute présentation
- ✓ le modèle contient la logique métier de l'application

<http://blog.mazenod.fr/2010/01/design-pattern-mvc-zoom-sur-la-couche-modele-dal-dao-orm-crud/>

Vue



- ✓ Interface avec laquelle l'utilisateur interagit
 - ➔ reçoit toutes les actions de l'utilisateur (clic de souris, sélection d'une entrée, boutons, soumission de formulaire ...)
 - ➔ envoie les événements au contrôleur
- ✓ Présentation des résultats renvoyés par la couche modèle, après le traitement du contrôleur
- ✓ La vue n'effectue aucun traitement

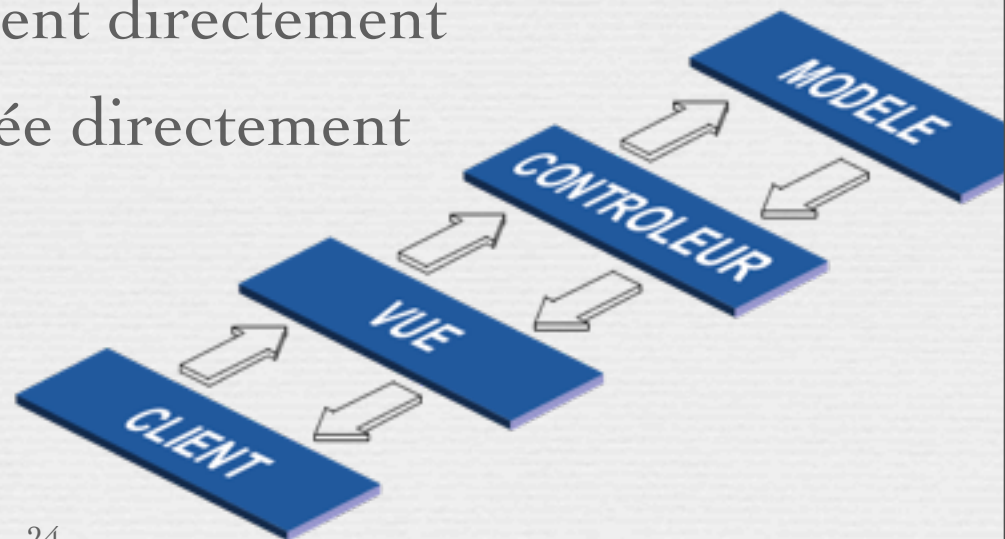
Vue



- ✓ Interface avec laquelle l'utilisateur interagit
 - ➔ reçoit toutes les actions de l'utilisateur (clic de souris, sélection d'une entrée, boutons, soumission de formulaire ...)
 - ➔ envoie les événements au contrôleur
- ✓ Présentation des résultats renvoyés par la couche modèle, après le traitement du contrôleur
- ✓ La vue n'effectue aucun traitement

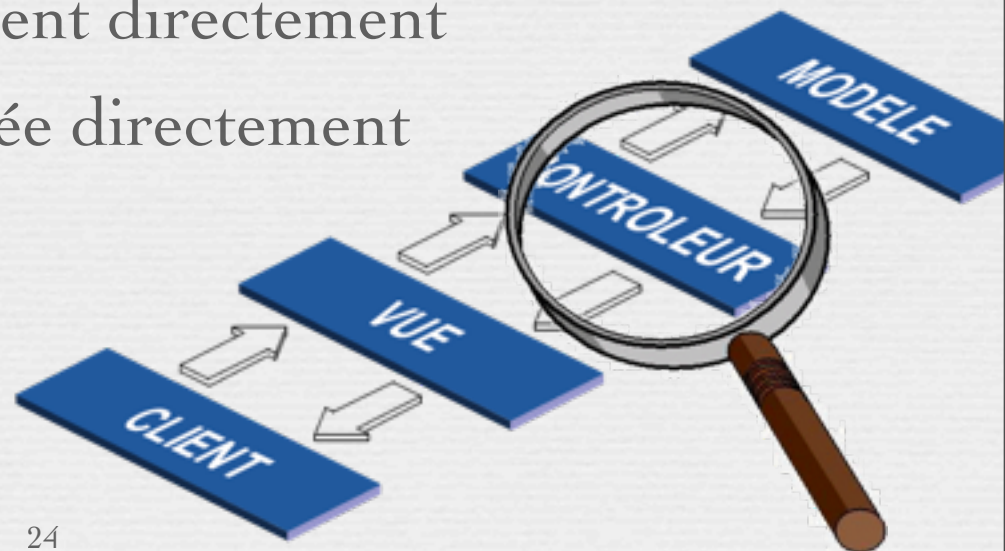
Contrôleur

- Gestion des événements de synchronisation entre modèle et vue
- Détermine l'action à réaliser
 - Si une action nécessite un changement des données
 - demande la modification des données au modèle
- Ne fait qu'appeler des méthodes
 - n'effectue aucun traitement directement
 - ne modifie aucune donnée directement

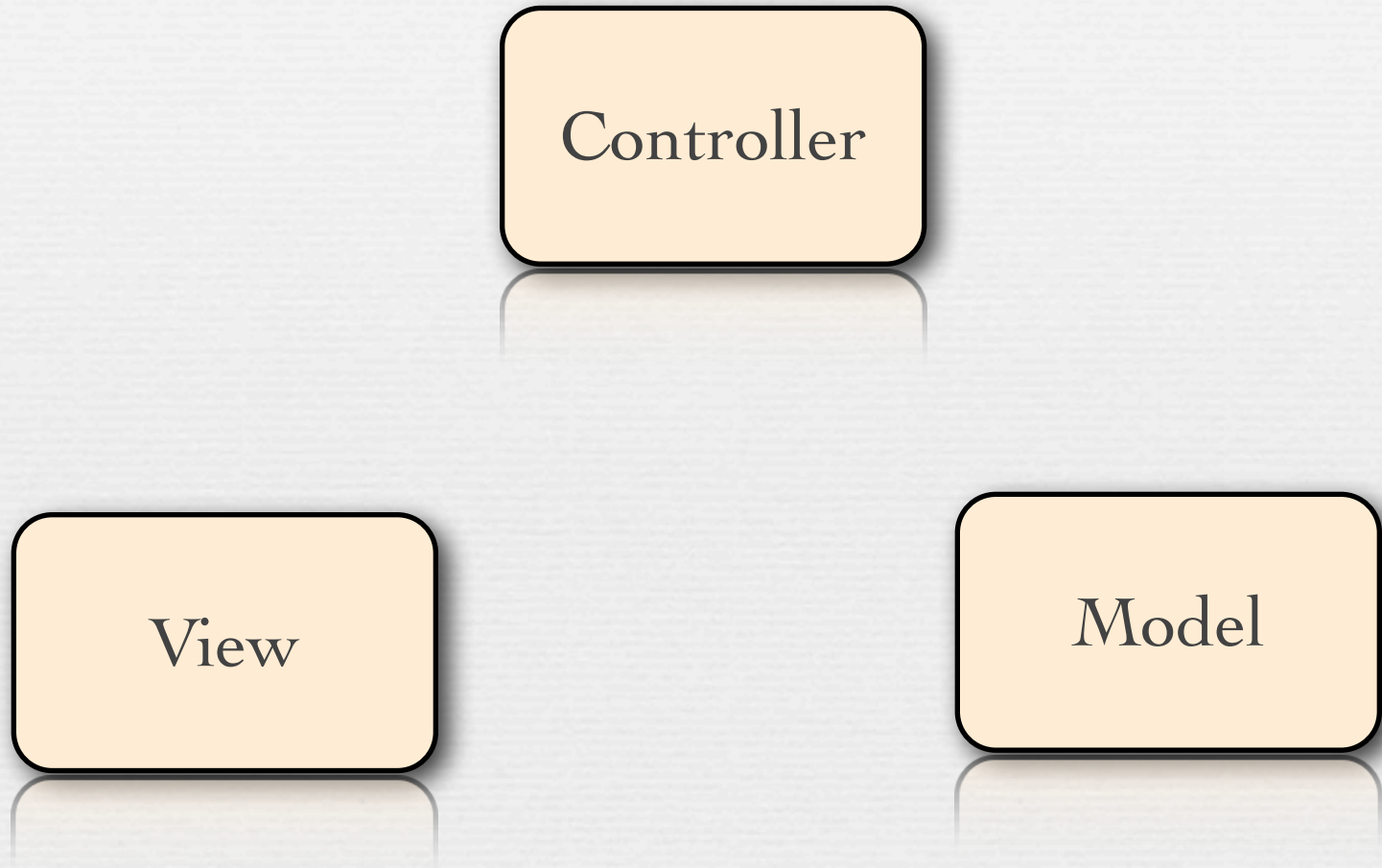


Contrôleur

- Gestion des événements de synchronisation entre modèle et vue
- Détermine l'action à réaliser
 - Si une action nécessite un changement des données
 - demande la modification des données au modèle
- Ne fait qu'appeler des méthodes
 - n'effectue aucun traitement directement
 - ne modifie aucune donnée directement



Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)



Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)

Controller

View

Model

La vue: présentée
à l'utilisateur

Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)

Controller

View

Model

La vue: présentée
à l'utilisateur

Le modèle: les données
indépendantes

Modèle-Vue-Contrôleur (MVC)

Controller

contrôleur:
chef
d'orchestre

View

La vue: présentée
à l'utilisateur

Model

Le modèle: les données
indépendantes

MVC

Controller

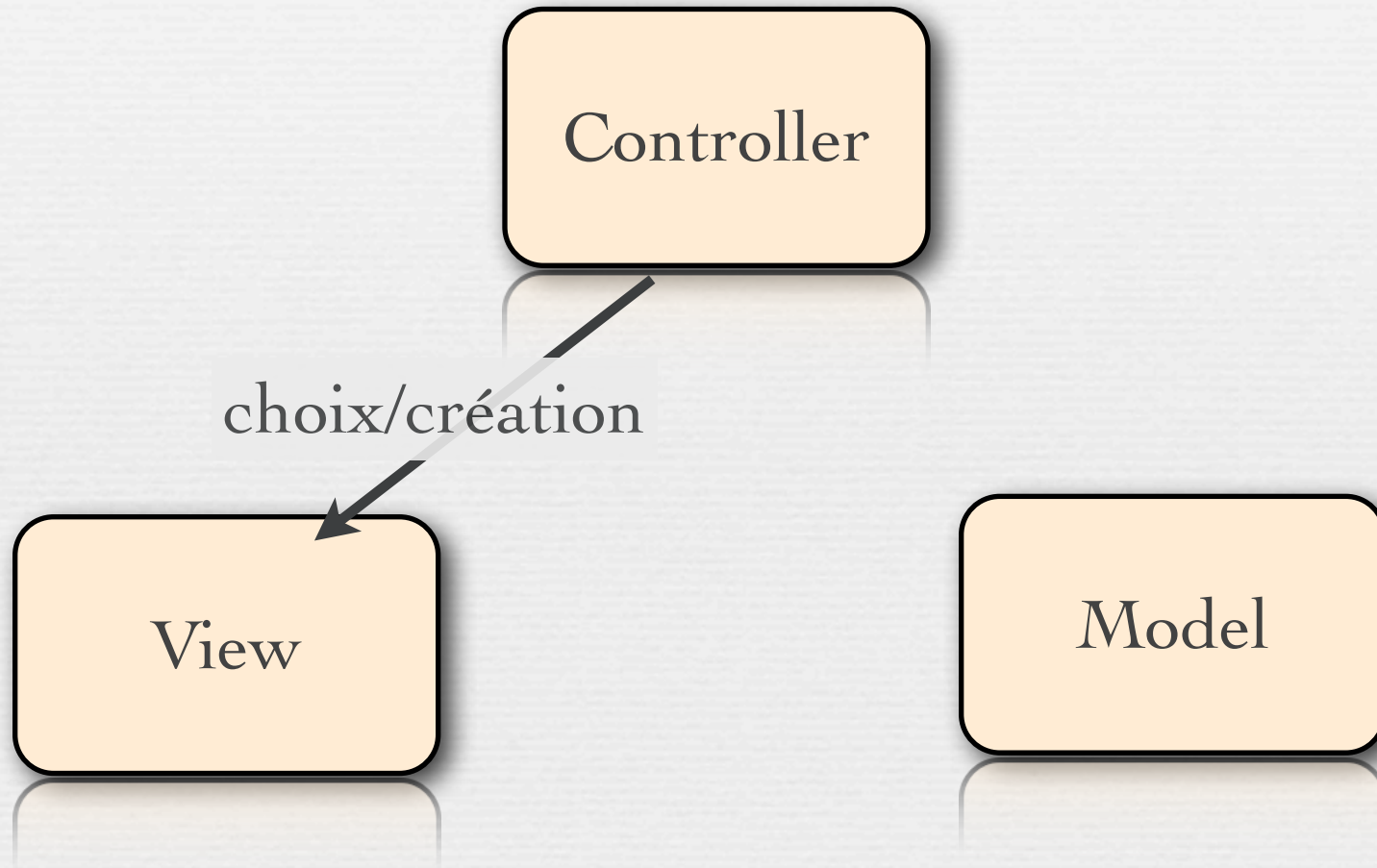
```
graph TD; Controller[Controller]; View[View]; Model[Model]; Controller --- View; Controller --- Model; View --- Model;
```

The diagram illustrates the MVC (Model-View-Controller) pattern. It features three light orange rounded rectangular boxes with black outlines and reflections. The 'Controller' box is positioned at the top center. Below it, the 'View' box is on the left and the 'Model' box is on the right. The three components are interconnected by a network of thin black lines, forming a triangular structure with additional connections between the Controller and both the View and Model, and between the View and Model.

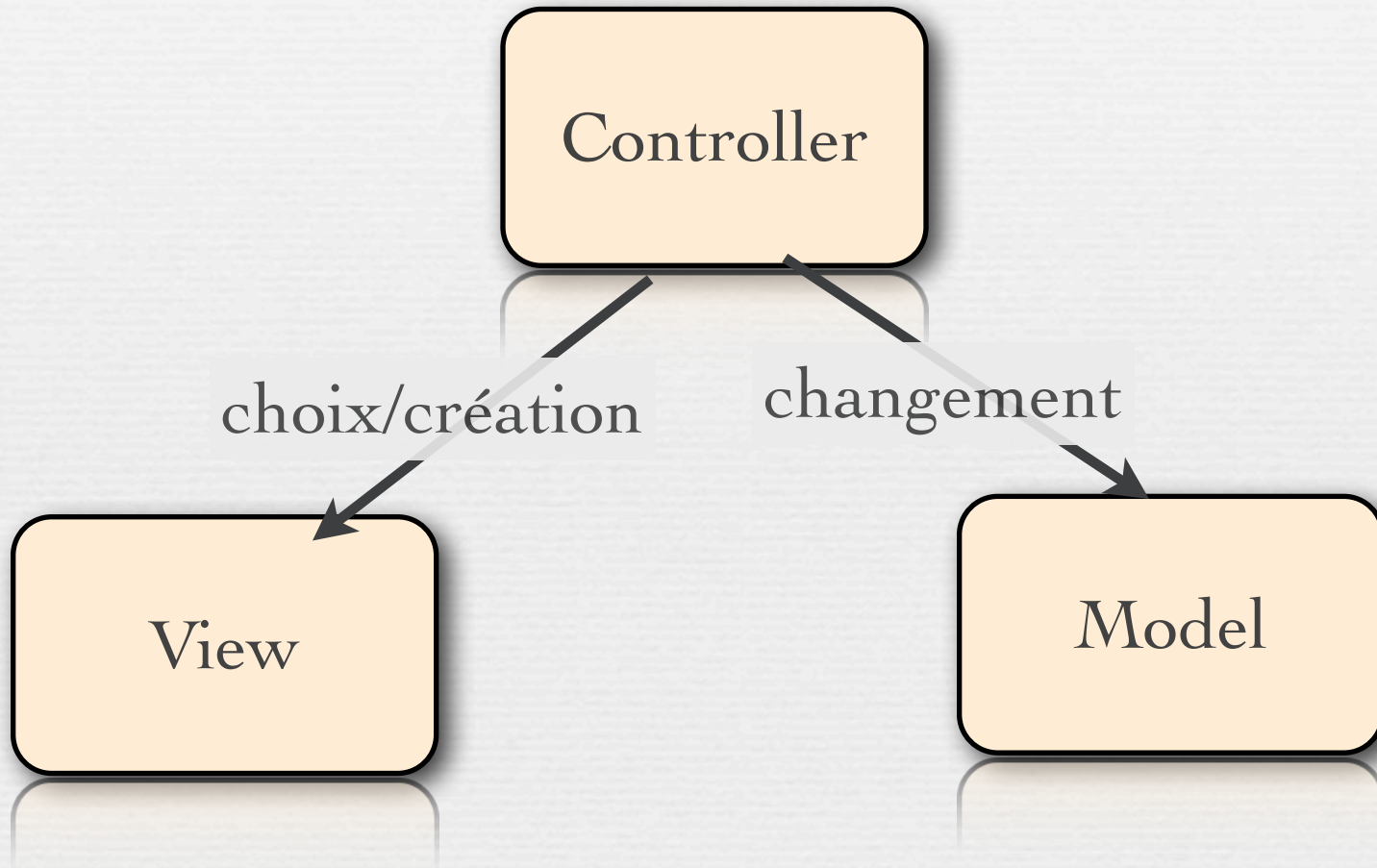
View

Model

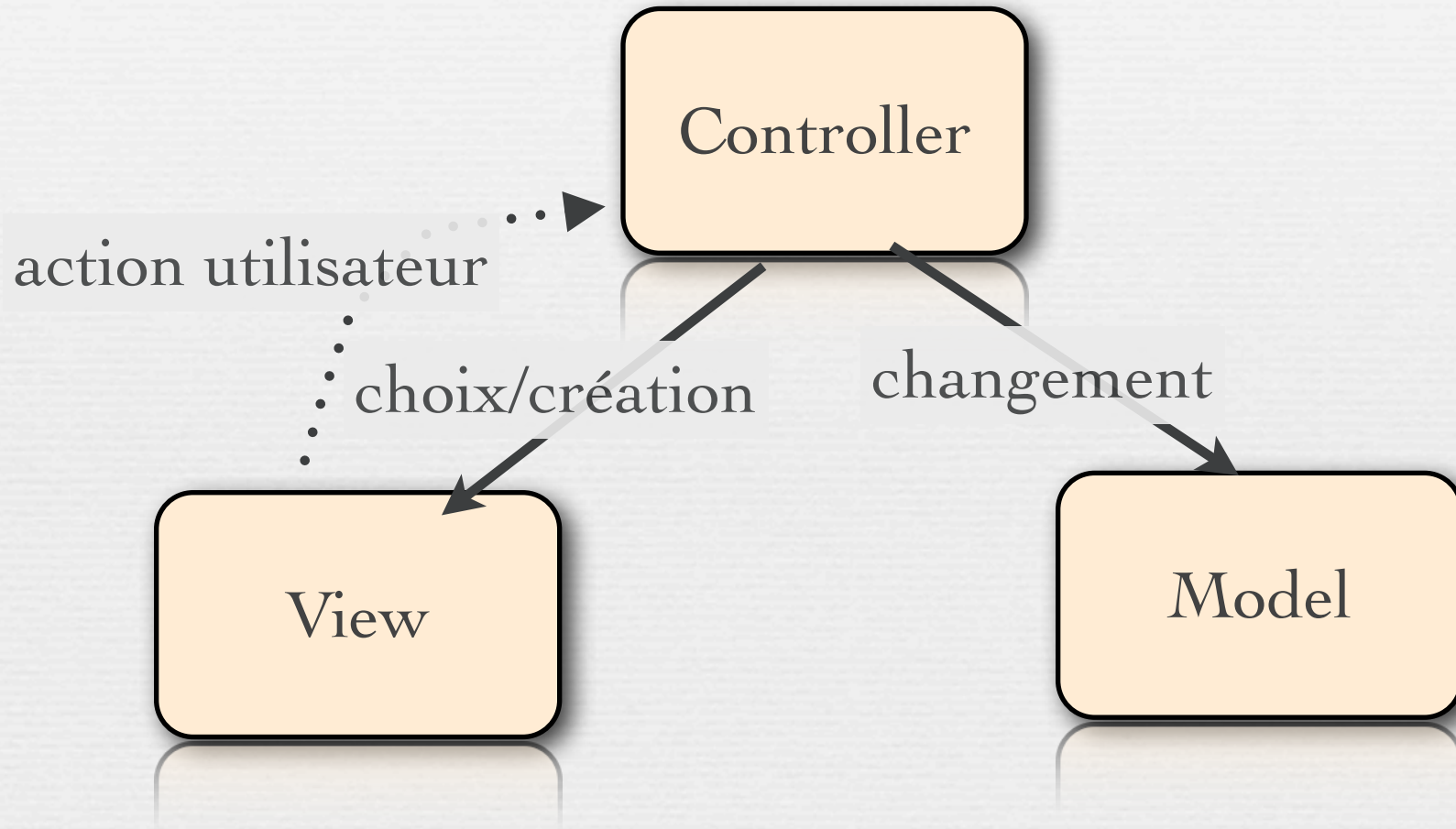
MVC



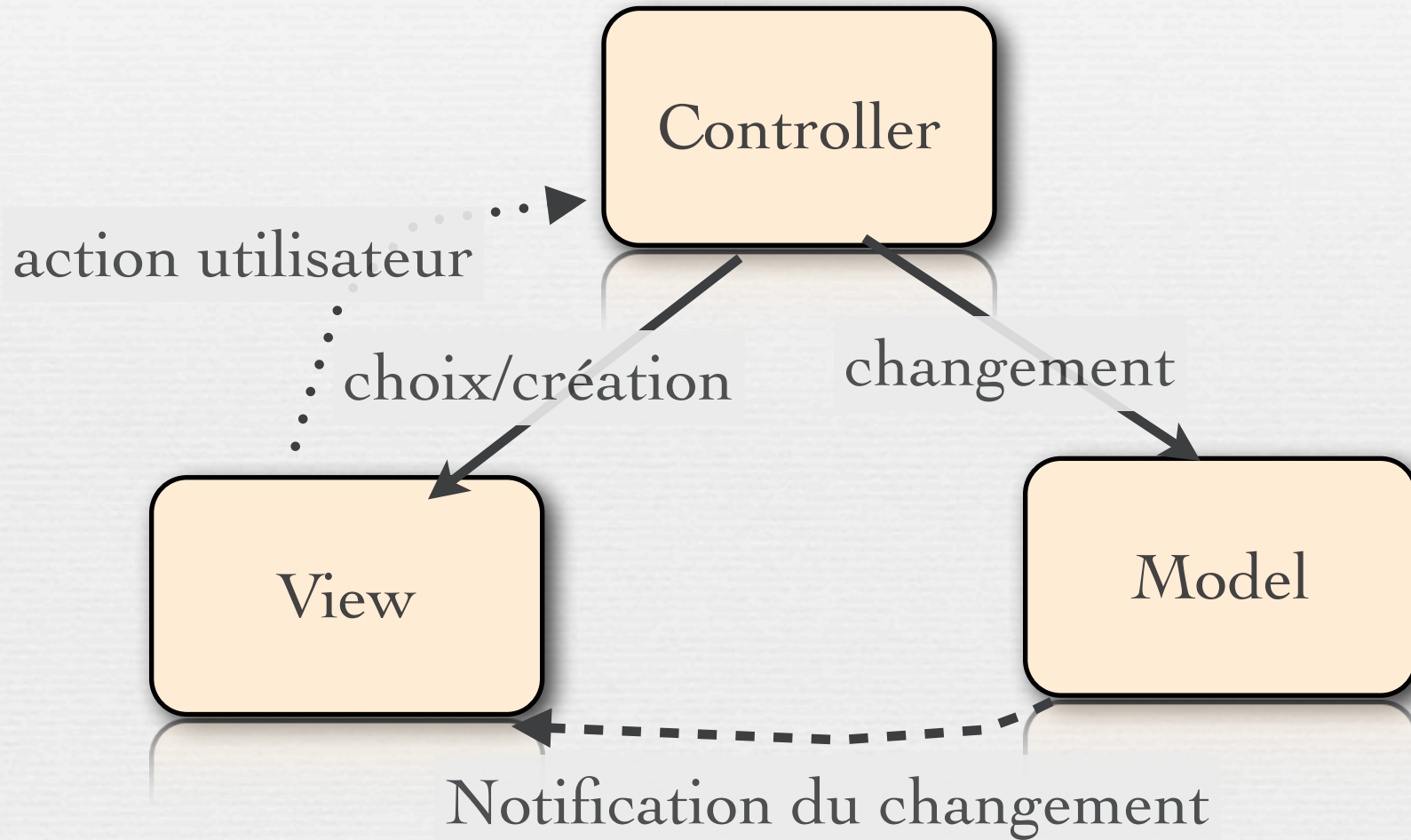
MVC



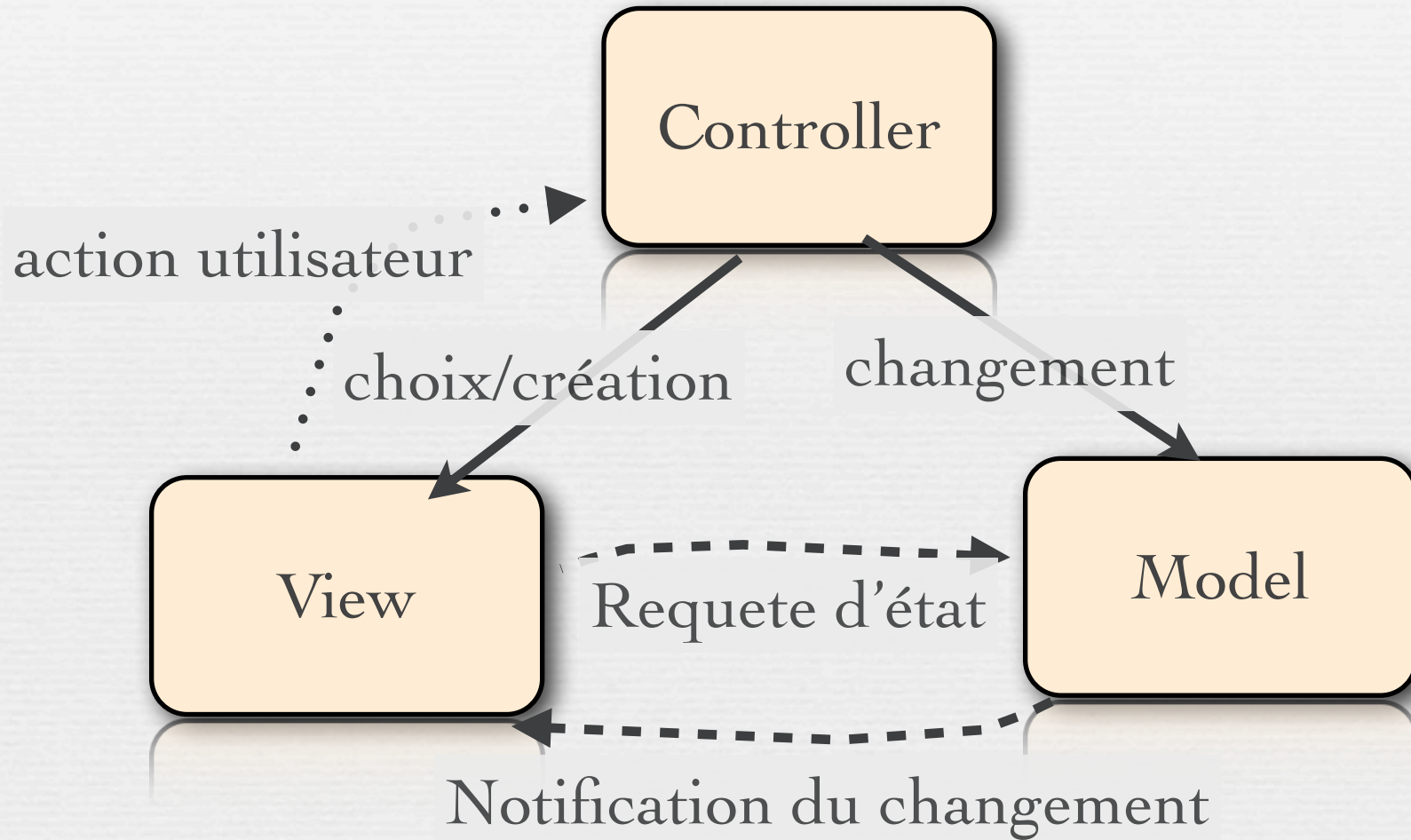
MVC



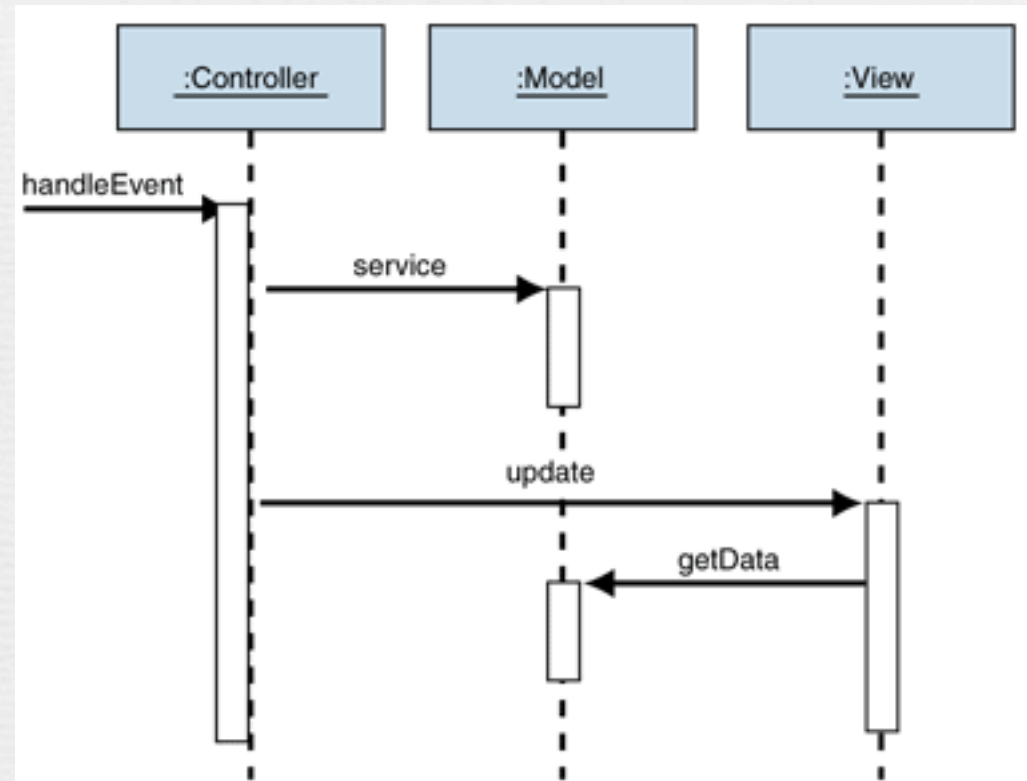
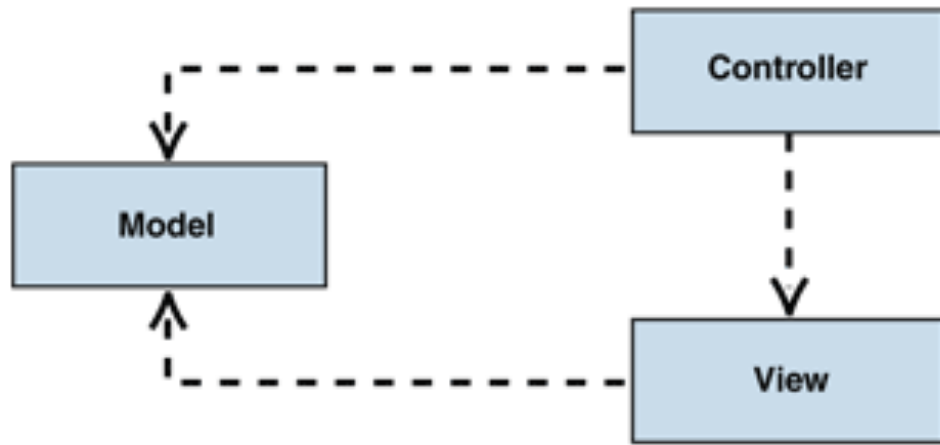
MVC



MVC



MVC: vision MS



<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff645010.aspx>

Exemple en java

- Une vue listant les différents volumes et qui ajoutera chaque nouveau volume dans une liste déroulante : JFrameListVolume



- Une vue permettant de modifier le volume à l'aide d'un spinner avec un bouton permettant de valider le nouveau volume : JFrameSpinnerVolume
- Une vue permettant de modifier le volume avec un champ texte avec un bouton permettant de valider le nouveau volume : JFrameFieldVolume

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Modèle

```
public class VolumeModel {  
    private int volume;  
  
    public VolumeModel () {  
        super ();  
        volume = 0;  
    }  
  
    public int getVolume () {  
        return volume;  
    }  
  
    public void setVolume (int volume)  
    {  
        this.volume = volume;  
    }  
}
```

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Modèle «observable*»

```
import
javax.swing.event.EventListenerList;

public class VolumeModel {
    private int volume;
    private EventListenerList listeners;

    public VolumeModel () {
        this(0);
    }
    public VolumeModel (int volume) {
        super ();
        this.volume = volume;
        listeners = new EventListenerList ();
    }

    public void setVolume (int volume) {
        this.volume = volume;
        fireVolumeChanged ();
    }
}
```

```
public void
addVolumeListener (VolumeListener
listener) {
    listeners.add (
        VolumeListener.class, listener);
}
```

```
public void fireVolumeChanged () {
    VolumeListener [] listenerList =
(VolumeListener []) listeners.getListeners
(VolumeListener.class);
    for (VolumeListener listener :
listenerList) {
        listener.volumeChanged (new
VolumeChangeEvent (this, getVolume ()));
    }
}
```

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Événements ...

```
import java.util.EventListener;

public interface VolumeListener extends EventListener {
    public void volumeChanged(VolumeChangedEvent event);
}

import java.util.EventObject;

public class VolumeChangedEvent extends EventObject{
    private int newVolume;

    public VolumeChangedEvent(Object source, int newVolume){
        super(source);

        this.newVolume = newVolume;
    }

    public int getNewVolume(){
        return newVolume;
    }
}
```

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Vue «abstraite» à l'écoute*

```
public abstract class VolumeView implements VolumeListener{
    private VolumeController controller = null;

    public VolumeView(VolumeController controller){
        super();
        this.controller = controller;
    }

    public final VolumeController getController(){
        return controller;
    }

    public abstract void display();
    public abstract void close();
}
```

Contrôleur

```
public class VolumeController {
    public VolumeView fieldView = null;
    public VolumeView spinnerView = null;
    public VolumeView listView = null;

    private VolumeModel model = null;

    public VolumeController (VolumeModel
model) {
        this.model = model;

        fieldView = new
JFrameFieldVolume (this, model.getVolume ());
        spinnerView = new
JFrameSpinnerVolume (this, model.getVolume (
));
        listView = new JFrameListVolume (this,
model.getVolume ());

        addListenersToModel ();
    }

    private void addListenersToModel () {
        model.addVolumeListener (fieldView);
        model.addVolumeListener (spinnerView);
        model.addVolumeListener (listView);
    }

    public void displayViews () {
        fieldView.display ();
        spinnerView.display ();
        listView.display ();
    }

    public void closeViews () {
        fieldView.close ();
        spinnerView.close ();
        listView.close ();
    }

    public void notifyVolumeChanged (int
volume) {
        model.setVolume (volume);
    }
}
```

Vue «réactive et active»

```
public class JFrameFieldVolume extends
VolumeView implements ActionListener{
    .....

    public
    JFrameFieldVolume (VolumeController
controller) {
        this(controller, 0);
    }

    public
    JFrameFieldVolume (VolumeController
controller, int volume){
        super(controller);
        buildFrame (volume);
    }

    private void buildFrame(int volume) {
        frame = new JFrame ();
        .....
        field.setValue (volume);
        .....
    }
}
```

```
@Override
public void close() {
    frame.dispose();
}

@Override
public void display() {
    frame.setVisible(true);
}
```

```
public void
volumeChanged (VolumeChangedEvent event)
{
    field.setValue (event.getNewVolume());
}
```

```
public void
actionPerformed (ActionEvent arg0) {
    getController().
        notifyVolumeChanged (
Integer.parseInt (field.getValue().toStr
ing()));
}
```

Vue (réactive)

```
public class JFrameListVolume
extends VolumeView {
    ....
    public
    JFrameListVolume (VolumeController
controller) {
    this (controller, 0);
    }

    public
    JFrameListVolume (VolumeController
controller, int volume) {
    super (controller);
    buildFrame (volume);
    }

    private void buildFrame (int
volume) {
    ...
    jListModel.addElement (volume);
    list....
    }
}
```

```
@Override
public void close () {
    frame.dispose ();
}

@Override
public void display () {
    frame.setVisible (true);
}
```

```
public void
volumeChanged (VolumeChangedEvent
event) {
    jListModel.addElement (event.getNewVo
lume ());
}
}
```

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Lanceur

```
package volume;
```

```
public class JVolume {  
    public static void main(String[] args) {  
        VolumeModel model = new VolumeModel(50);  
        VolumeController controller = new VolumeController(model);  
        controller.displayViews();  
    }  
}
```

<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>

Vue «réactive et active»

```
public class JFrameFieldVolume extends
VolumeView implements ActionListener{
    .....

    public
    JFrameFieldVolume (VolumeController
controller) {
        this(controller, 0);
    }

    public
    JFrameFieldVolume (VolumeController
controller, int volume){
        super(controller);
        buildFrame(volume);
    }

    private void buildFrame(int volume) {
        frame = new JFrame();
        .....
        field.setValue(volume);
        .....
    }
}
```

```
@Override
public void close() {
    frame.dispose();
}

@Override
public void display() {
    frame.setVisible(true);
}

public void
volumeChanged (VolumeChangedEvent event)
{
    field.setValue(event.getNewVolume());
}

public void
actionPerformed (ActionEvent arg0) {
    getController().
        notifyVolumeChanged (
Integer.parseInt (field.getValue().toStr
ing()));
}
```

Contrôleur

```
public class VolumeController {
    public VolumeView fieldView = null;
    public VolumeView spinnerView = null;
    public VolumeView listView = null;

    private VolumeModel model = null;

    public VolumeController (VolumeModel
model) {
        this.model = model;

        fieldView = new
JFrameFieldVolume (this, model.getVolume ());
        spinnerView = new
JFrameSpinnerVolume (this, model.getVolume (
));
        listView = new JFrameListVolume (this,
model.getVolume ());

        addListenersToModel ();
    }
}
```

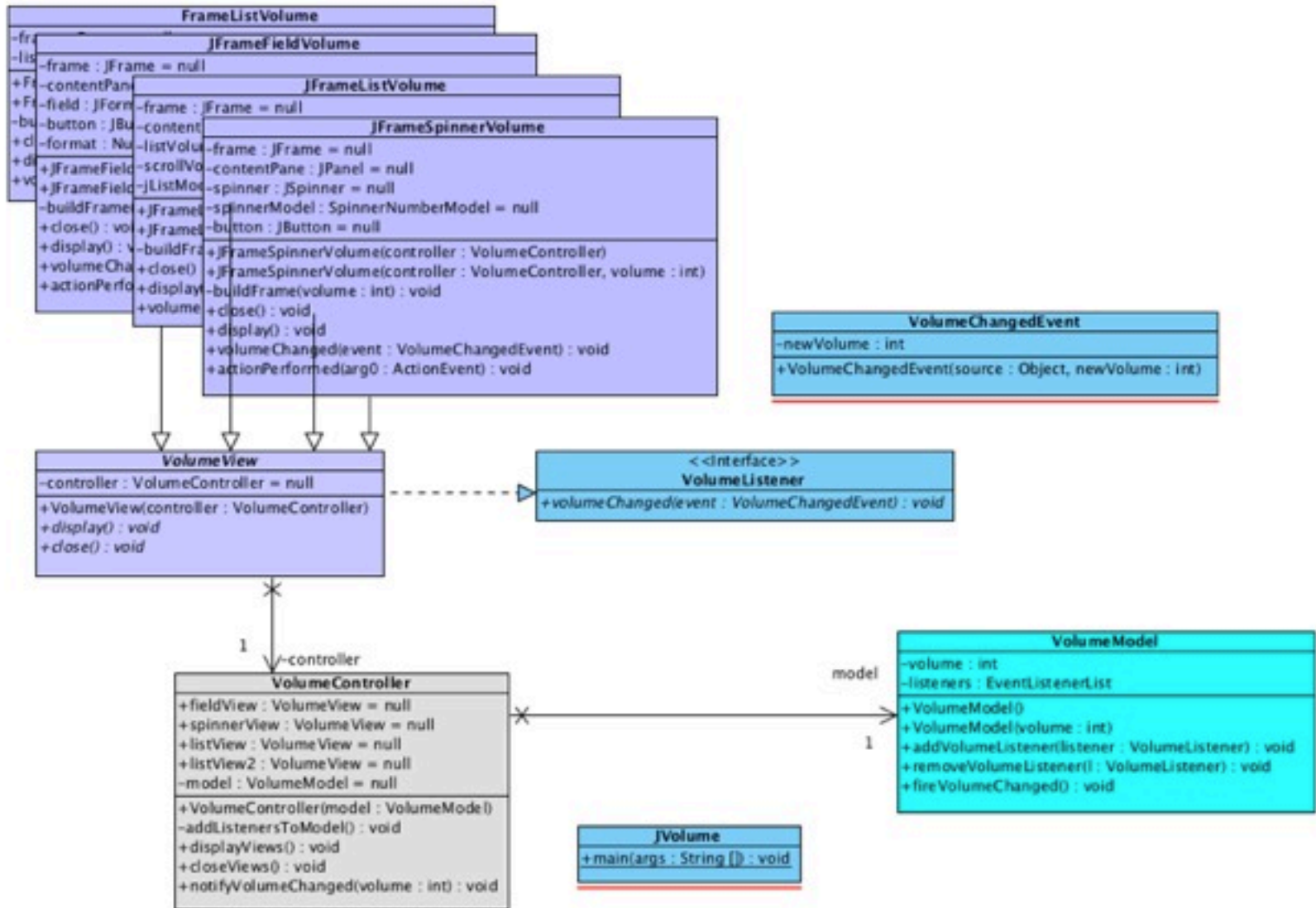
```
private void addListenersToModel () {
    model.addVolumeListener (fieldView);
    model.addVolumeListener (spinnerView);
    model.addVolumeListener (listView);
}
```

```
public void displayViews () {
    fieldView.display ();
    spinnerView.display ();
    listView.display ();
}
```

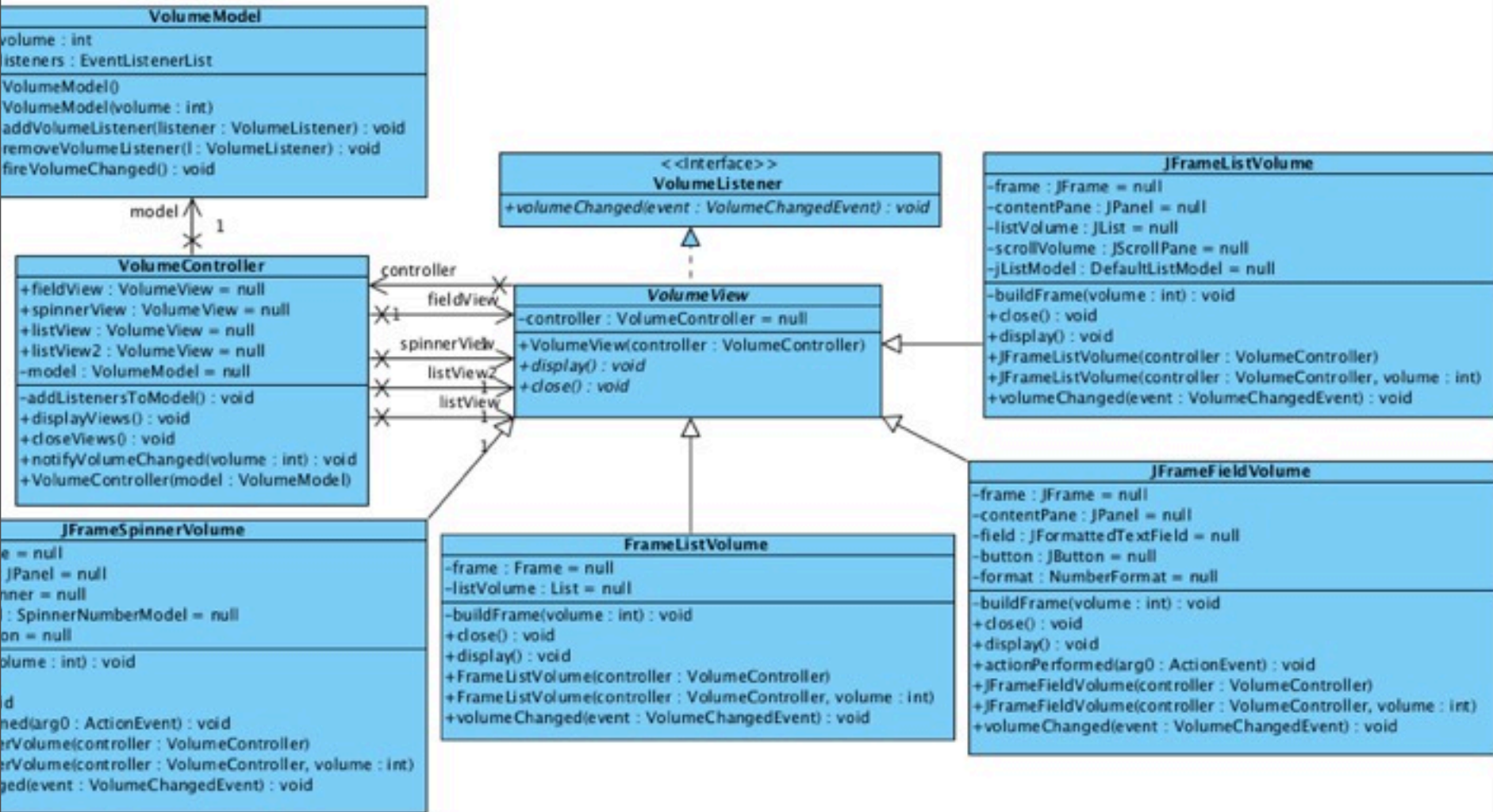
```
public void closeViews () {
    fieldView.close ();
    spinnerView.close ();
    listView.close ();
}
```

```
public void notifyVolumeChanged (int
volume) {
    model.setVolume (volume);
}
```

Vue UML des classes



Reverse-Engineering



<http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/conception/mvc/>



SEPARATIONS :
Persistance et accès aux
données : DAO
(Data Access Object Pattern)

[http://www.tutorialspoint.com/design_pattern/
data_access_object_pattern.htm](http://www.tutorialspoint.com/design_pattern/data_access_object_pattern.htm)

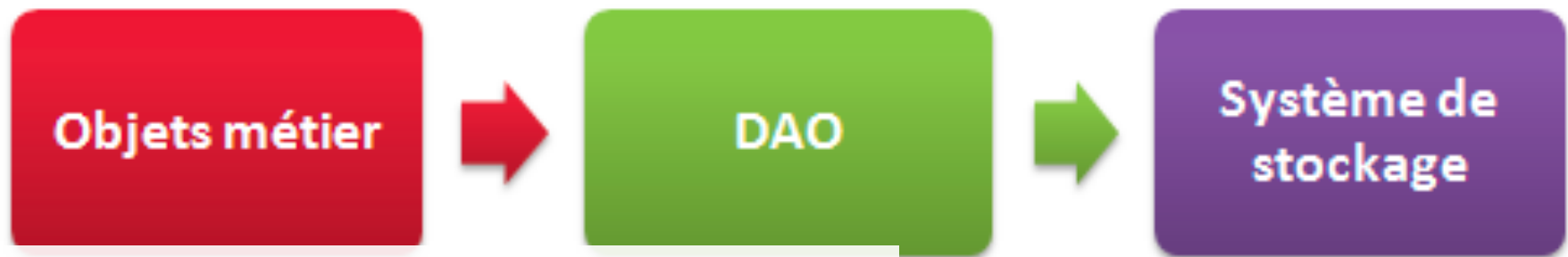
Séparer objets métier et stockage des données : Data Access Object



Séparer les données et la
manière dont elles sont stockées

<http://openclassrooms.com/courses/creez-votre-application-web-avec-java-ee/le-modele-dao>

Séparer objets métier et stockage des données : DAO



Gérer le stockage :

- Create : créer la donnée,
- Read : lire les données,
- Update : mettre à jour les données,
- Delete : effacer les données

Séparer objets métier et stockage des données : DAO



Indépendance de la mise en oeuvre du stockage ?

Objets métier



DAO



Système de stockage



DAO

DAO

- ✓ Soit une classe Utilisateur : un nom et un email
- ✓ On veut pouvoir les sauvegarder dans un fichier.
- ✓ On veut pouvoir les sauvegarder dans une base de données

Voir codes au tableau -- les slides suivants présentent un exemple identique mais avec un étudiant qui a un nom et un numéro.

Séparer la logique métier de l'accès aux données

Un étudiant

Student
-name : String -rollNo : int
~Student(name : String, rollNo : int) +getRollNo() : int +setRollNo(rollNo : int) : void +getName() : String +setName(name : String) : void

```
public class Student {
    private String name;
    private int rollNo;

    Student(String name, int rollNo){
        this.name = name;
        this.rollNo = rollNo;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

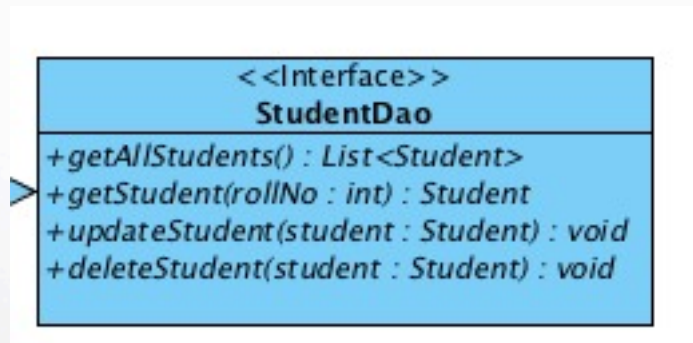
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public int getRollNo() {
        return rollNo;
    }

    public void setRollNo(int rollNo) {
        this.rollNo = rollNo;
    }
}
```

Séparer la logique métier de l'accès aux données

Des étudiants



```
import java.util.List;

public interface StudentDao {
    public List<Student> getAllStudents();
    public Student getStudent(int rollNo);
    public void updateStudent(Student student);
    public void deleteStudent(Student student);
}
```

Séparer la logique métier de l'accès aux données

USAGE

```
StudentDao studentDao = ....

//print all students
for (Student student : studentDao.getAllStudents()) {
    System.out.println("Student: [RollNo : "
        +student.getRollNo()+", Name : "+student.getName()+" ]");
}

//update student
Student student =studentDao.getAllStudents().get(0);
student.setName("Michael");
studentDao.updateStudent(student);

//get the student
studentDao.getStudent(0);
System.out.println("Student: [RollNo : "
    +student.getRollNo()+", Name : "+student.getName()+" ]");
}
}
```

Séparer la logique métier de l'accès aux données

Connexion à la BD

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class StudentDaoImpl implements
StudentDao {

    //list is working as a database
    List<Student> students;

    public StudentDaoImpl(){
        students = new ArrayList<Student>();
        Student student1 = new
Student("Robert",0);
        Student student2 = new Student("John",
1);
        students.add(student1);
        students.add(student2);
    }
    @Override
    public void deleteStudent(Student
student) {
```

```
        students.remove(student.getRollNo());
        System.out.println("Student: Roll No "
+ student.getRollNo()
        +", deleted from database");
    }

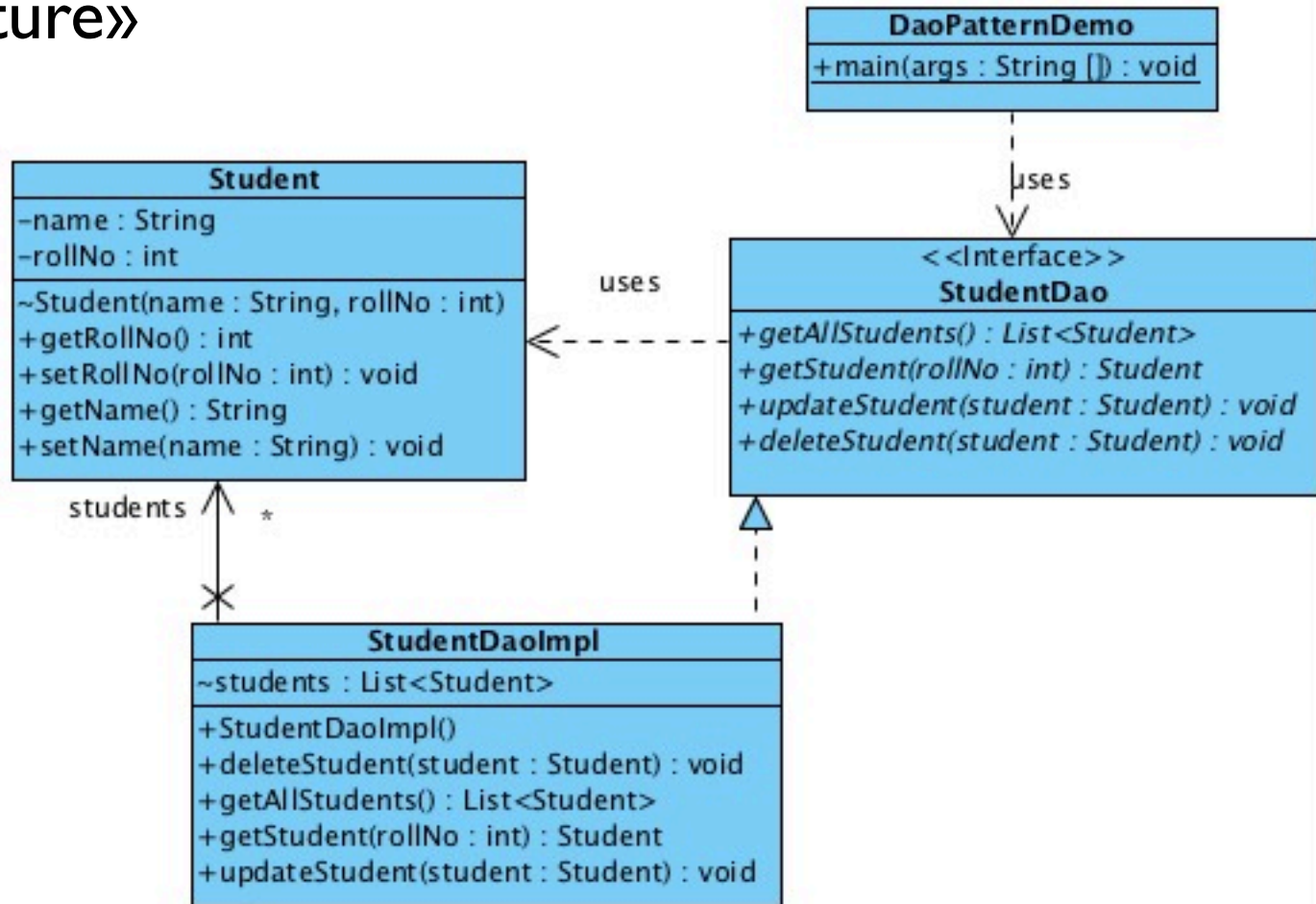
    //retrive list of students from the
database
    @Override
    public List<Student> getAllStudents() {
        return students;
    }

    @Override
    public Student getStudent(int rollNo) {
        return students.get(rollNo);
    }

    @Override
    public void updateStudent(Student
student) {
```

Séparer la logique métier de l'accès aux données

«Big picture»



A photograph of a wooden fence with decorative posts, set against a background of trees and a utility pole. The fence is made of vertical wooden planks and has several posts with decorative caps. The ground is covered with fallen leaves, suggesting an autumn setting.

SEPARATIONS :

Indépendantes du langage

un exemple en php

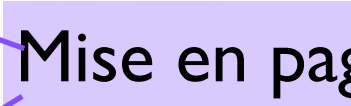
Exemple simple en php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//FR"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en_US" xml:lang=
"en_US">
  <head>
    <title>
      Exemple
    </title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $db=mysql_connect($dbhost,$dbuser,$dbpass);
      mysql_select_db($dbname,$db);
      $query="SELECT product.name, product.price FROM product where product.type=42";
      $req=mysql_query($query)or die('Erreur SQL!<br>'.$sql.'<br>'.mysql_error());
      while ($row = mysql_fetch_array($req)) {
        echo "Nom :".$row[0]." Prix :".$row[1];
      }
      mysql_close();
    ?>
  </body>
</html>
```

<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Exemple simple en php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//FR"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en_US" xml:lang=
"en_US">
  <head>
    <title>
      Exemple
    </title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $db=mysql_connect($dbhost,$dbuser,$dbpass);
      mysql_select_db($dbname,$db);
      $query="SELECT product.name, product.price FROM product where product.type=42";
      $req=mysql_query($query)or die('Erreur SQL!<br>'.$sql.'<br>'.mysql_error());
      while ($row = mysql_fetch_array($req)) {
        echo "Nom :".$row[0]." Prix :".$row[1];
      }
      mysql_close();
    ?>
  </body>
</html>
```



Mise en page

<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Exemple simple en php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//FR"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en_US" xml:lang=
"en_US">
  <head>
    <title>
      Exemple
    </title>
  </head>
  <body>
    <?php
      $db=mysql_connect($dbhost,$dbuser,$dbpass);
      mysql_select_db($dbname,$db);
      $query="SELECT product.name, product.price FROM product where product.type=42";
      $req=mysql_query($query)or die('Erreur SQL!<br>'. $sql.'<br>'.mysql_error());
      while ($row = mysql_fetch_array($req)) {
        echo "Nom :".$row[0]." Prix :".$row[1];
      }
      mysql_close();
    ?>
  </body>
</html>
```

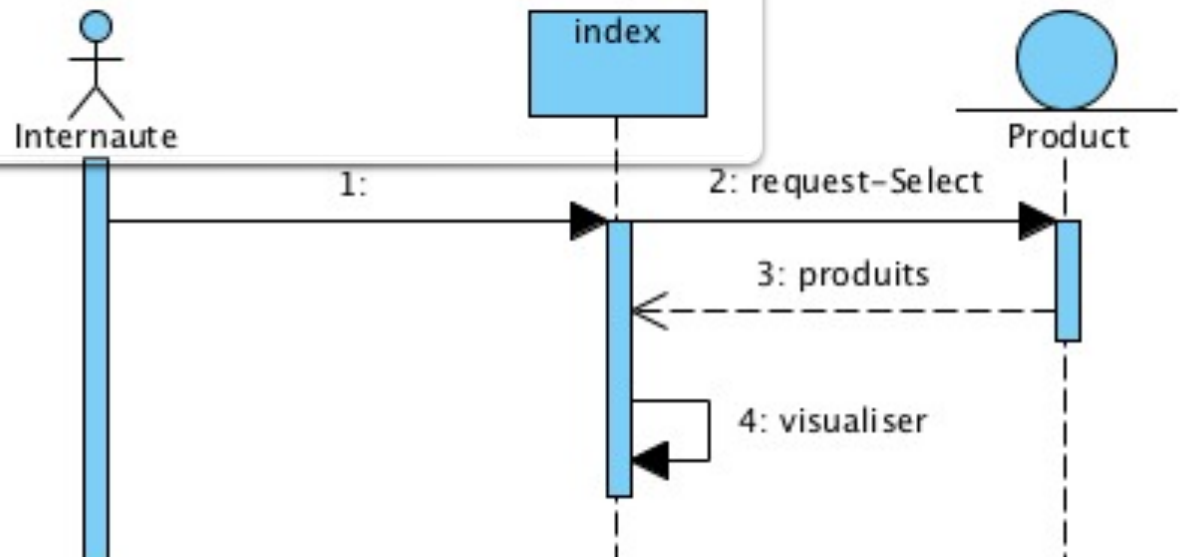
Mise en page

Accès aux données

<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Exemple simple en php

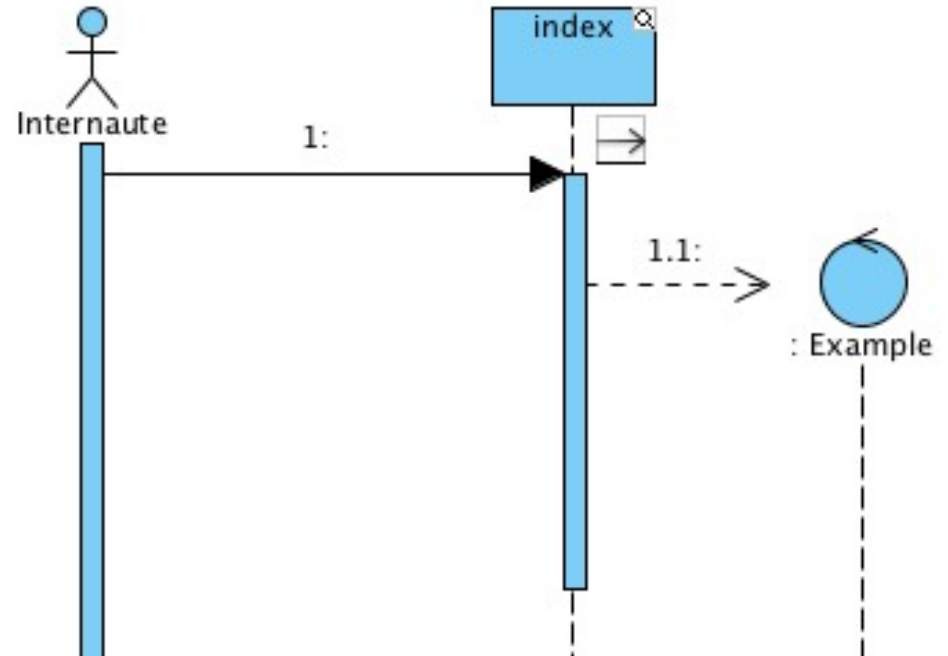
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//FR"
...
<head>
...
</head>
<body>
<?php
    $db=mysql_connect($dbhost,$dbuser,$dbpass);
    mysql_select_db($dbname,$db);
    $query="SELECT product.name, product.price FROM product where
product.type=42";
    $req=mysql_query($query)or die('Erreur SQL!<br>'.
$sql.'<br>'.mysql_error());
    while ($row = mysql_fetch_array($req)) {
        echo "Nom :".$row[0]." Prix :".$row[1];
    }
    mysql_close();
?>
</body>
</html>
```



Version MVC : entrée

index.php:

```
<?php
if ( $_GET['do'] == "" )
{
    require ( "default.html" );
}
else
{
    if( $_GET['do'] == "affichage" )
    {
        require( "action/class_example.php" );
        new Example();
    }
}
?>
```



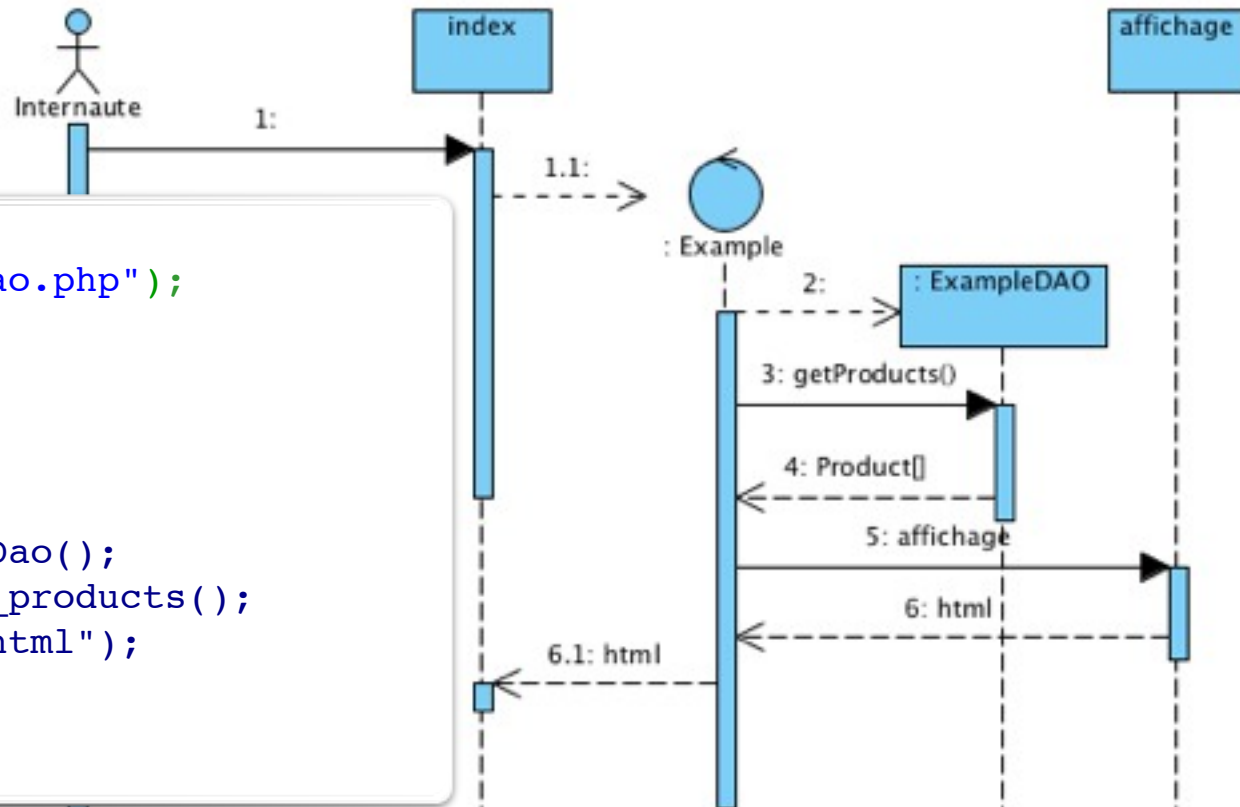
<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Contrôleur

class_example.php:

```
<?php
require ("dao/dao_example_dao.php");

class Example
{
public function example()
{
    $exampleDao= new ExampleDao();
    $data = $exampleDao->get_products();
    require("web/affichage.phtml");
}
}
?>
```



Il ne fait pas grand chose...

<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Visualisation

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" lang="en_US" xml:lang="en_US">
  <head>
    <title>
      Exemple
    </title>
  </head>
  <body>
    <?
foreach ($data AS $row )
{
?>
  Nom :
<? echo $row["name"]; ?>
  Prix :
<? echo $row["price"]; ?> <br/>
<?
}
?>
  </body>
</html>
```

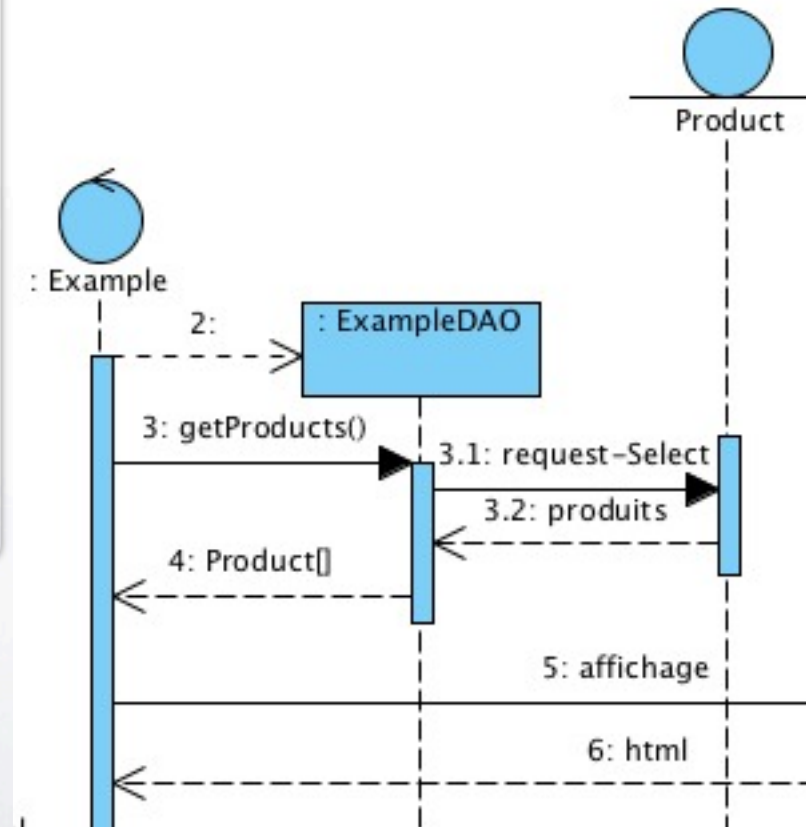
affichage.phtml:

Accès aux données : DAO (Data Access Object)

```
<?php
require ("class_connect_bd.php");
class ExampleDao
{
    public function get_products()
    {
        $sql="SELECT product.name,
                product.price
                FROM product where product.type=42";
        $query = mysql_query($sql) or
            die('Erreur SQL !<br>'.mysql_error());
        $all = mysql_fetch_all($query);
        return $all;
    }
}
?>
```

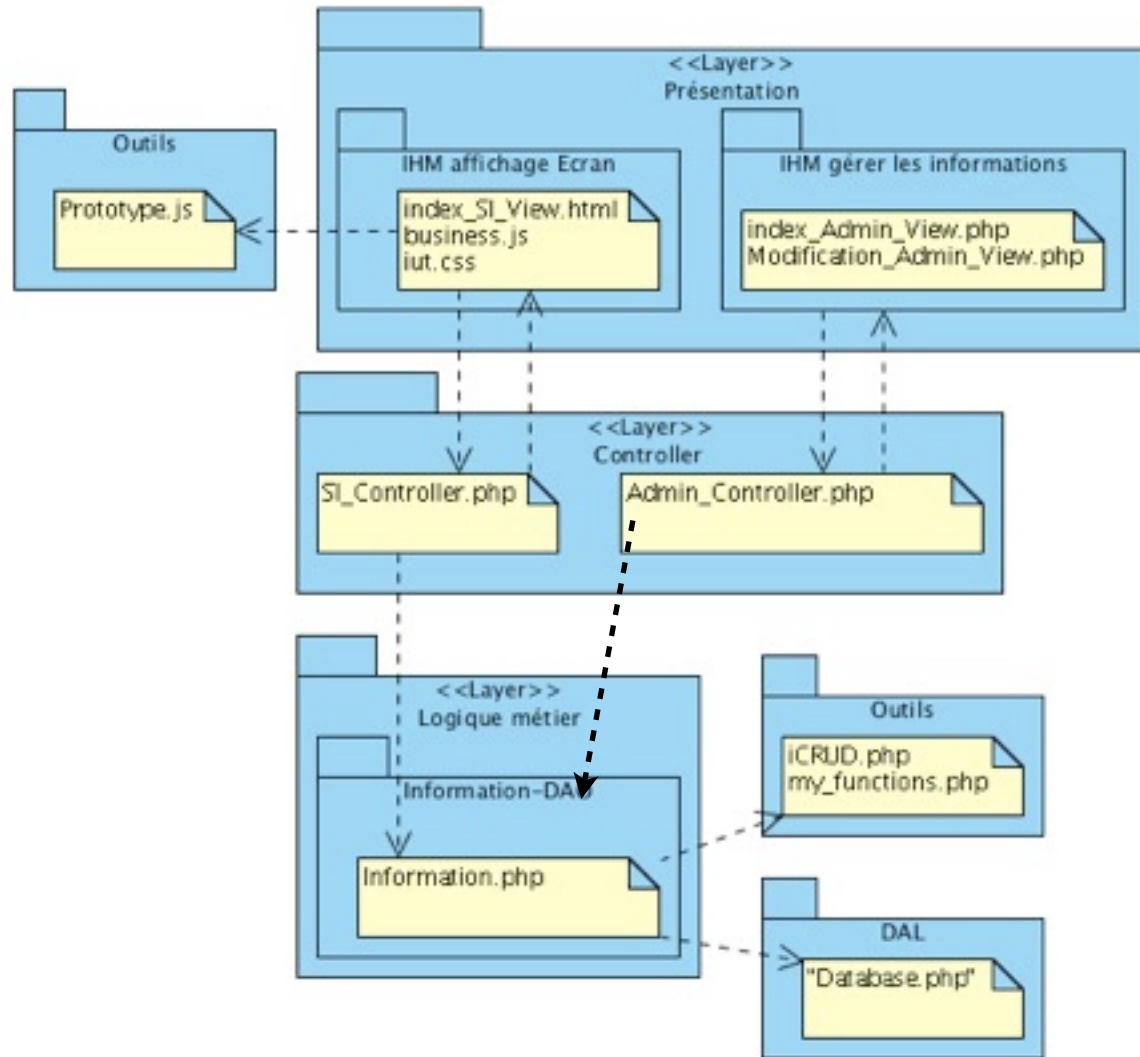
dao_example_dao.php

C'est tellement simple qu'il est assimilé au modèle dans cet exemple.

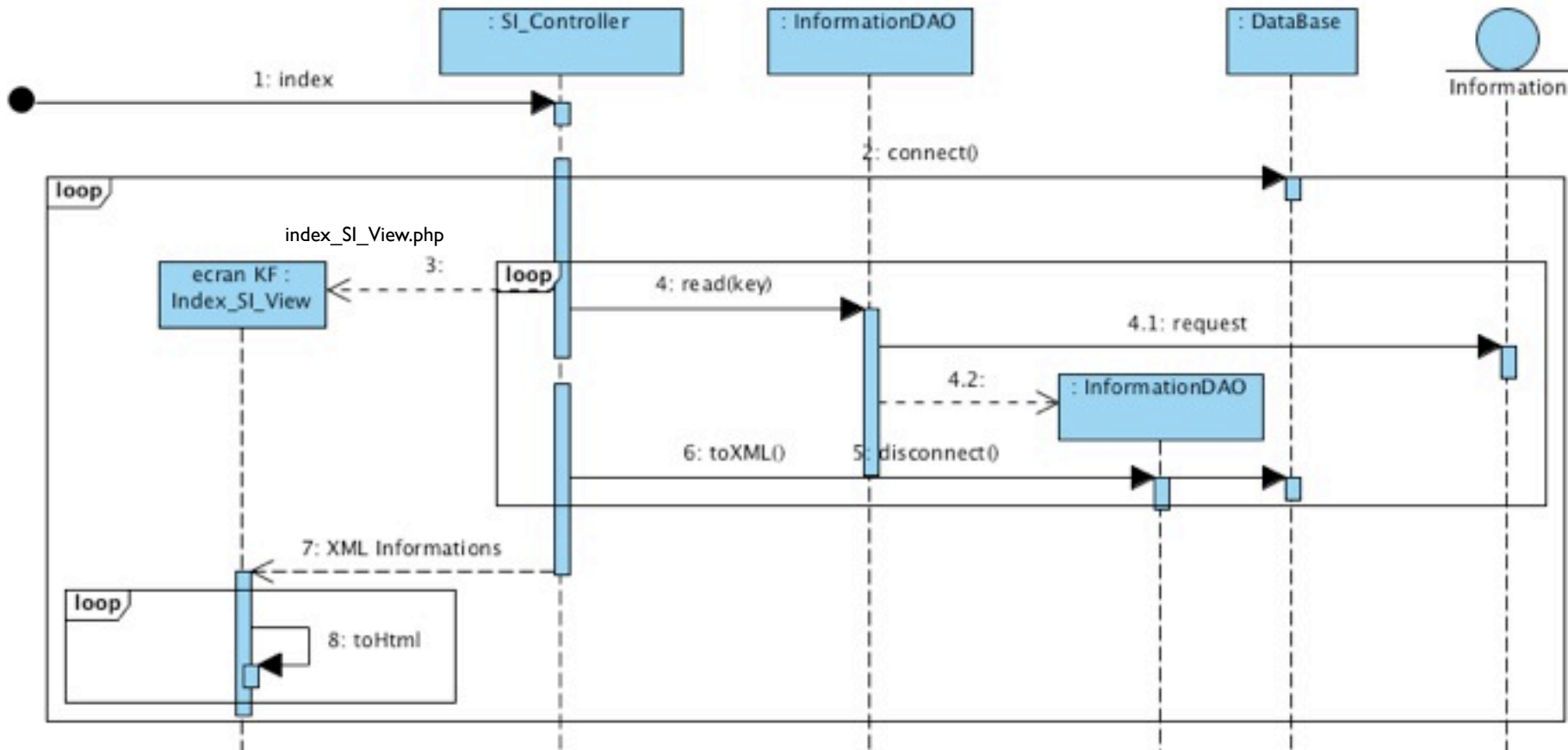


<http://blog.nalis.fr/index.php?post/2009/10/19/Architecture-%3A-Le-Design-Pattern-MVC-en-PHP>

Architecture en couches & Fichiers



Afficher Informations : niveau Conception



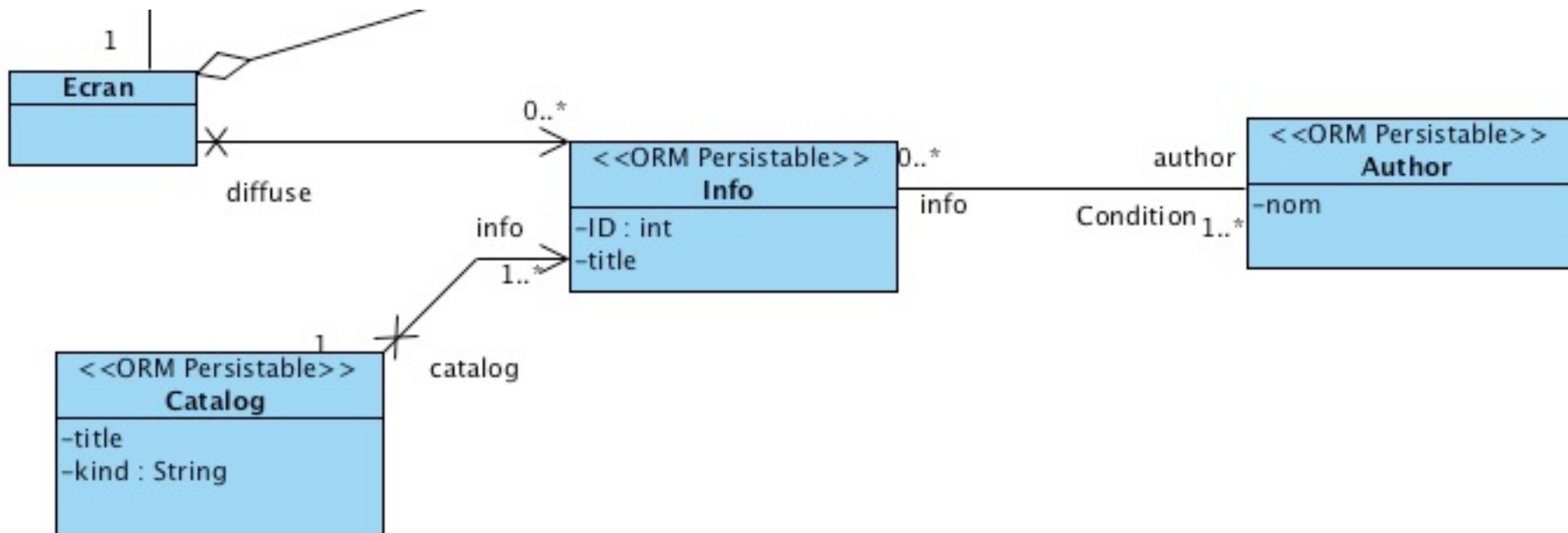


Conception

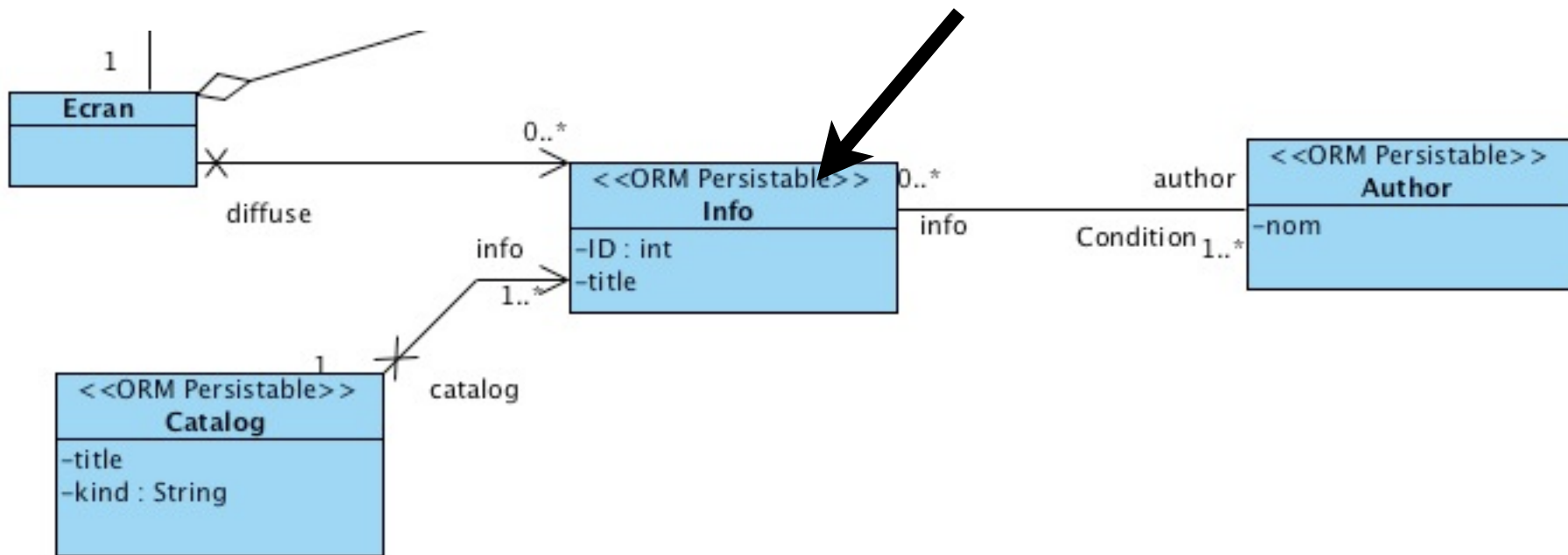
Focus

-> **Données**

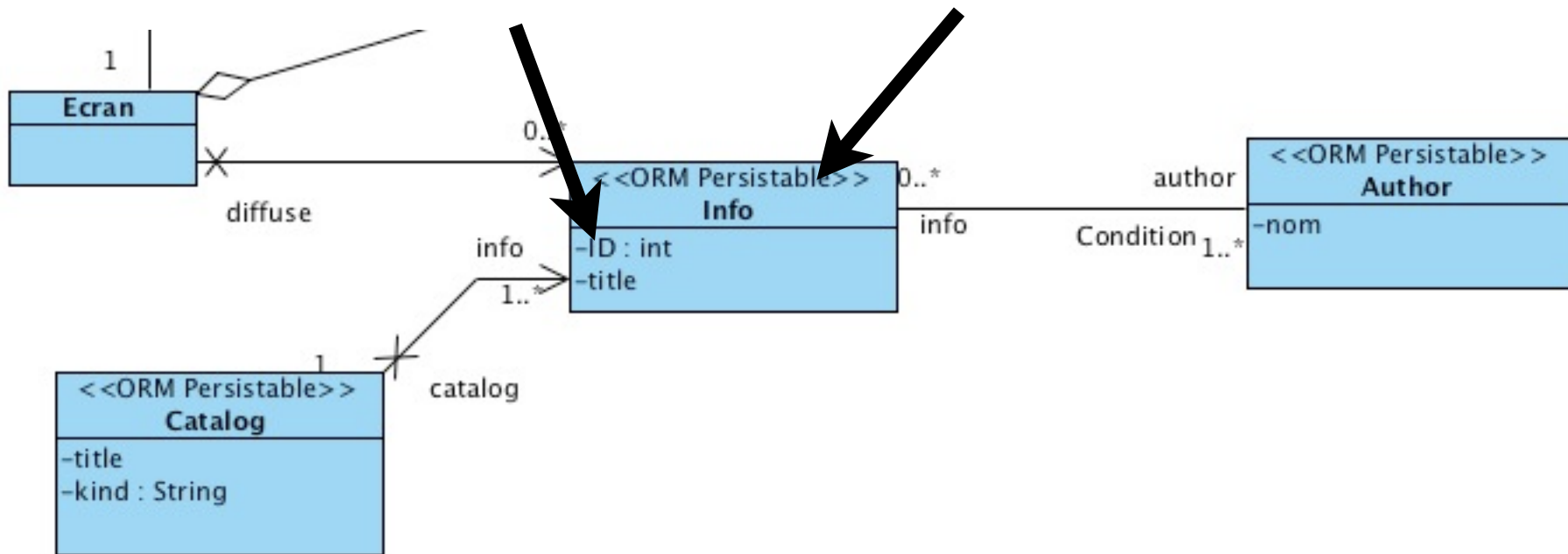
Des classes aux données



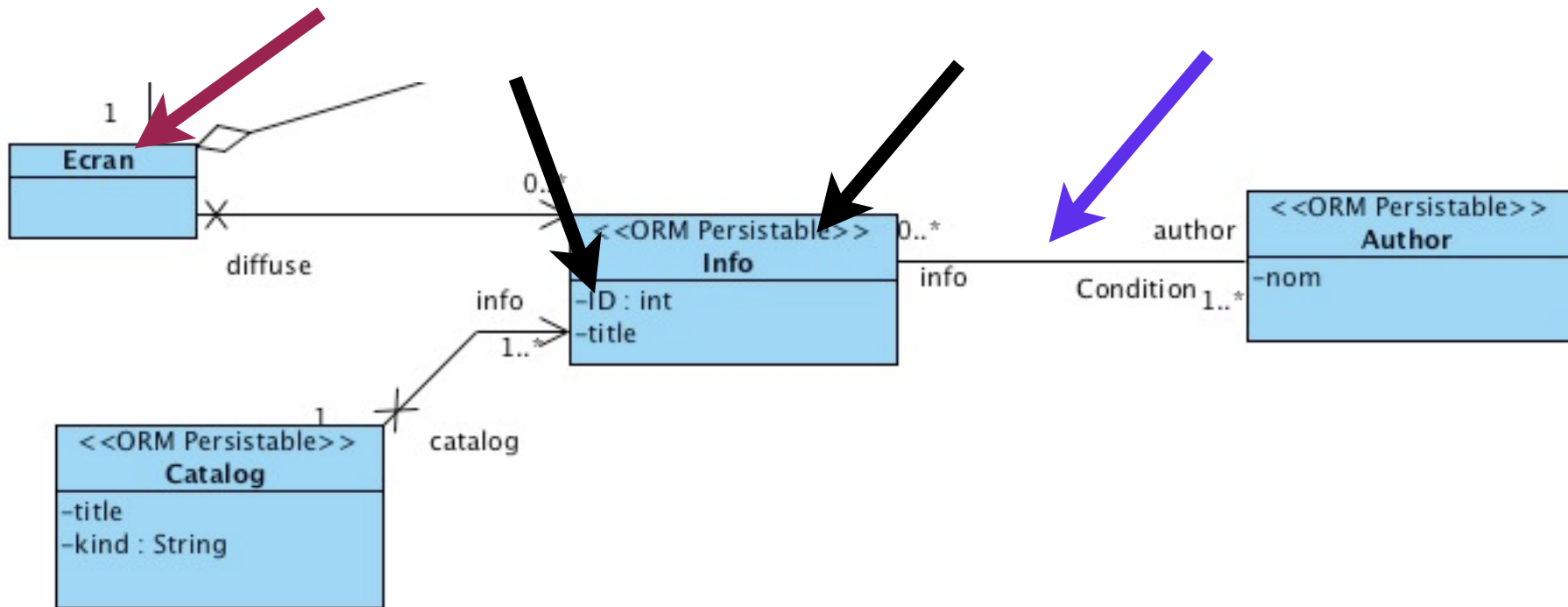
Des classes aux données



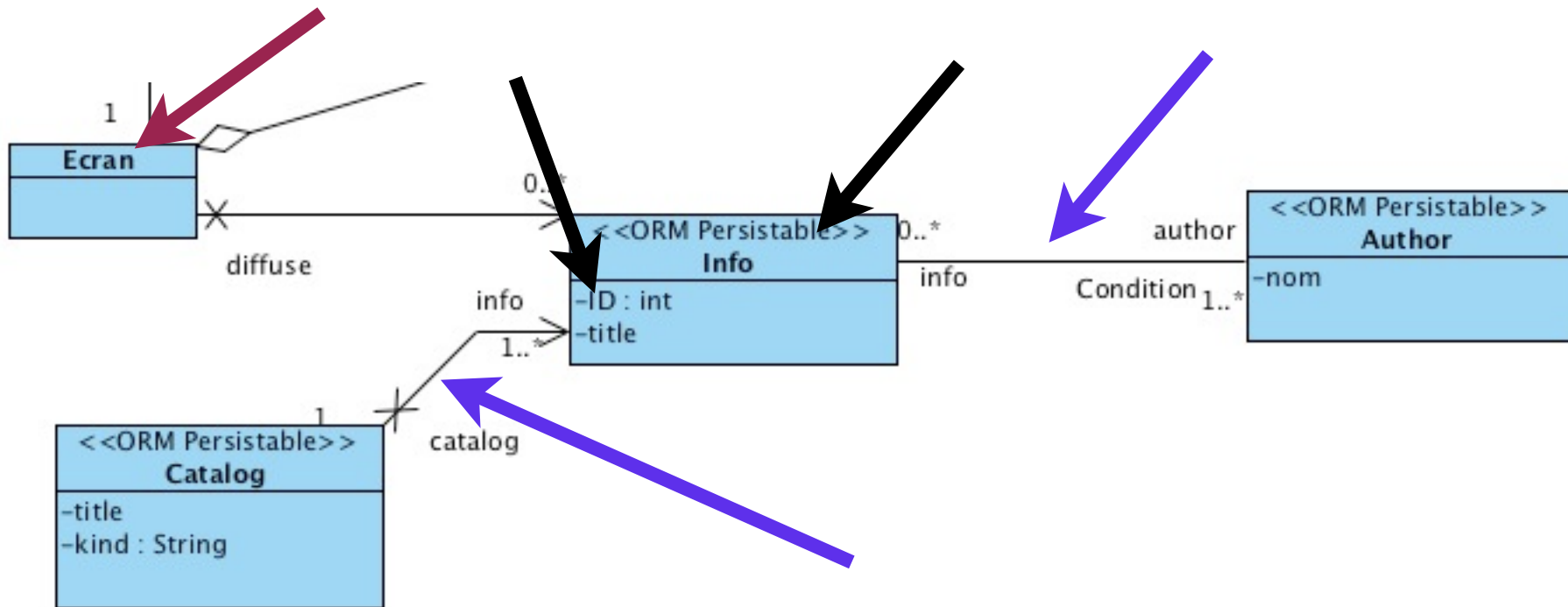
Des classes aux données



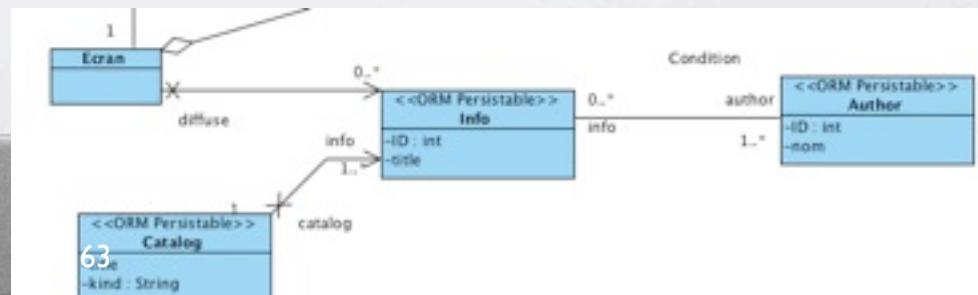
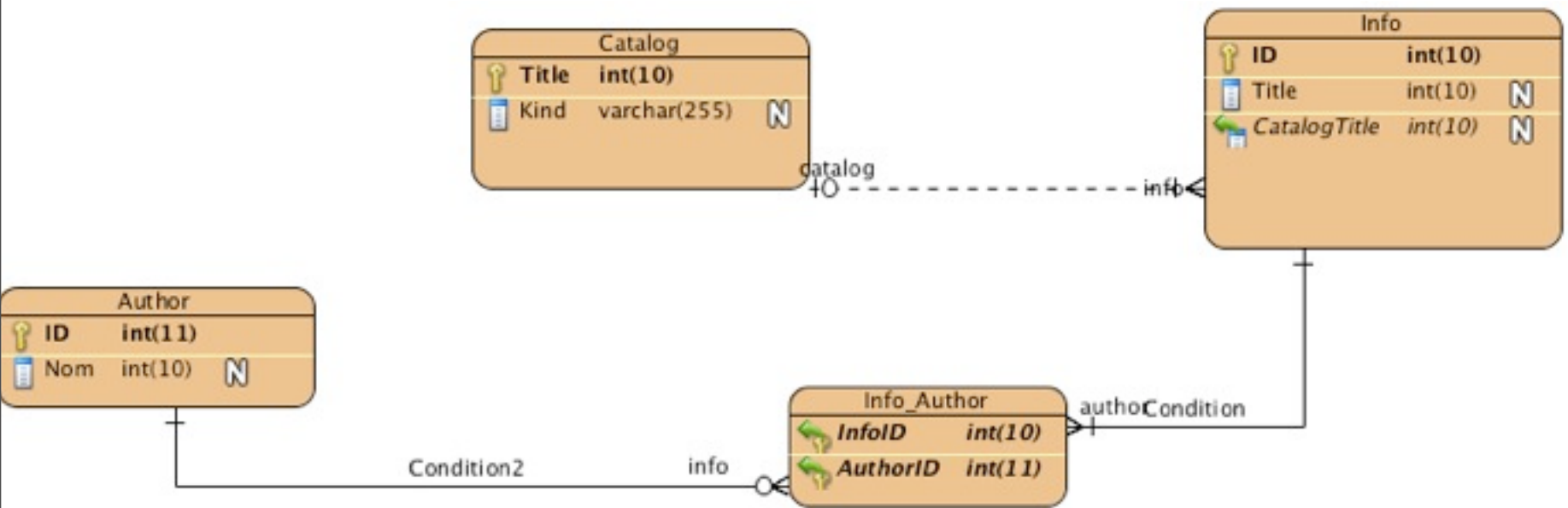
Des classes aux données



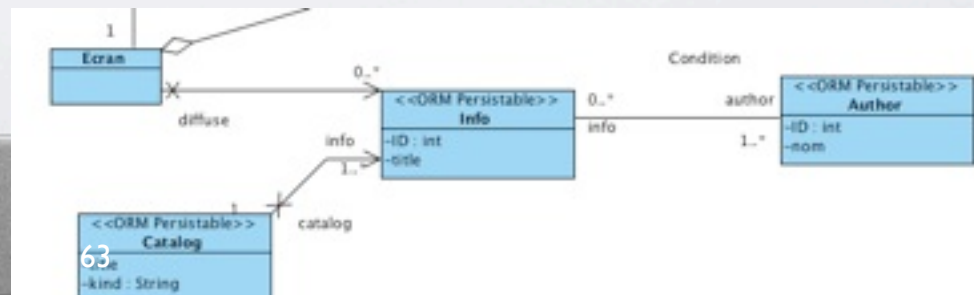
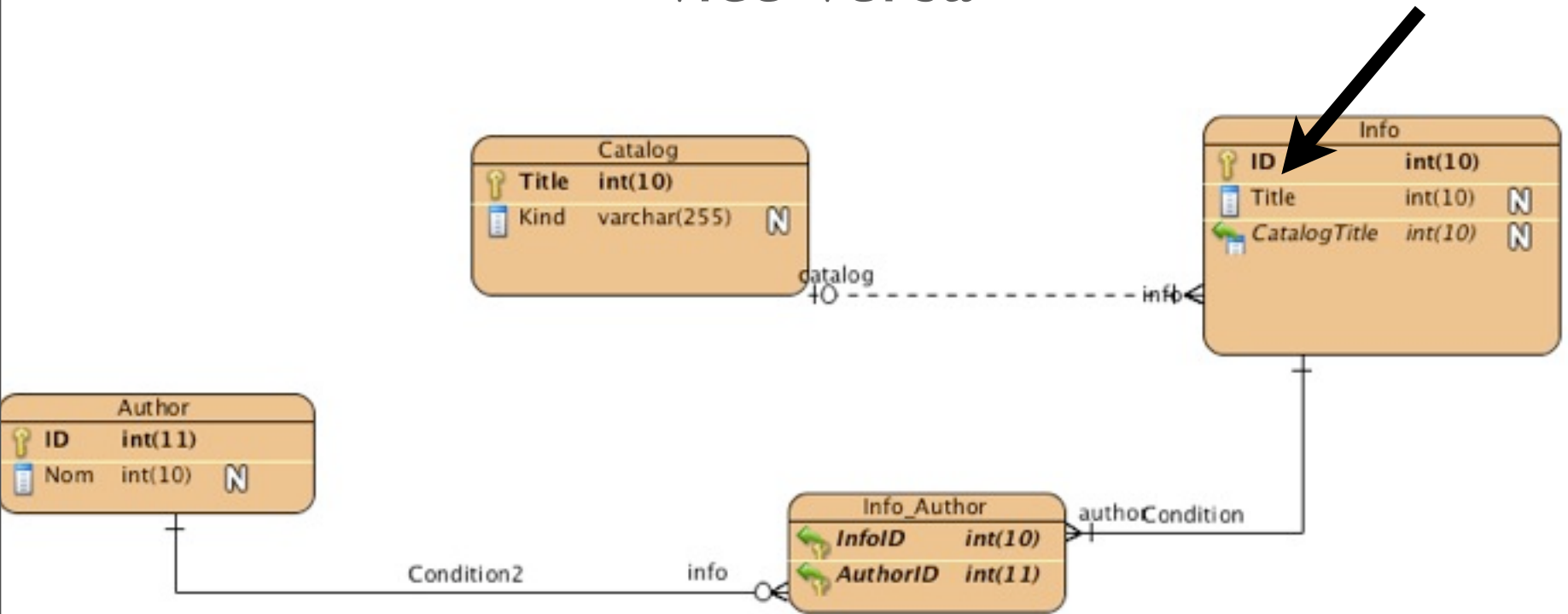
Des classes aux données



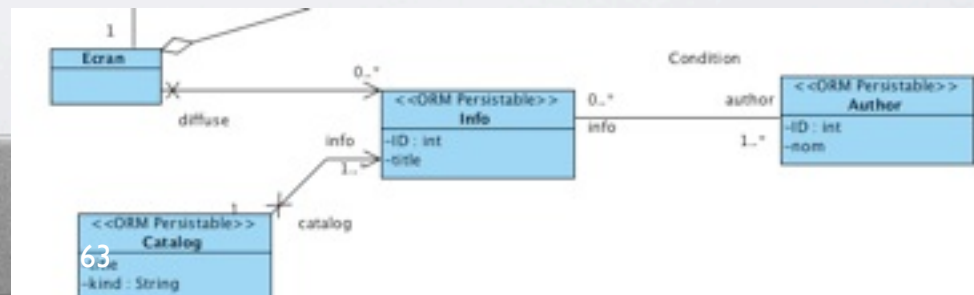
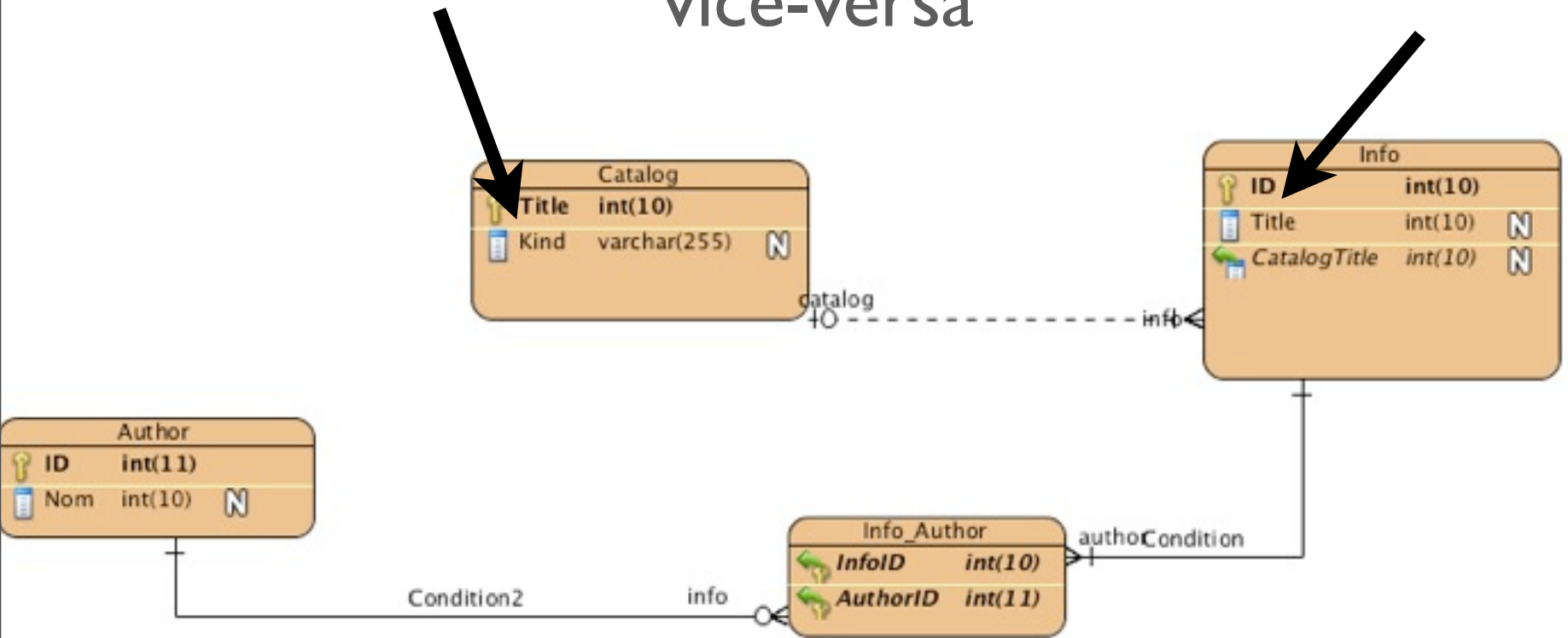
Des classes aux données (entité-relation) et vice-versa



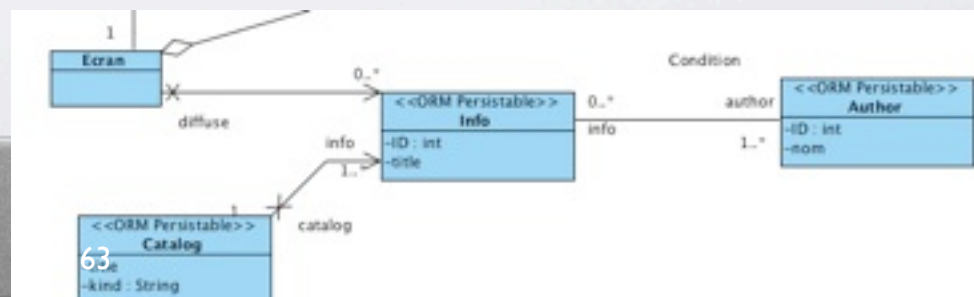
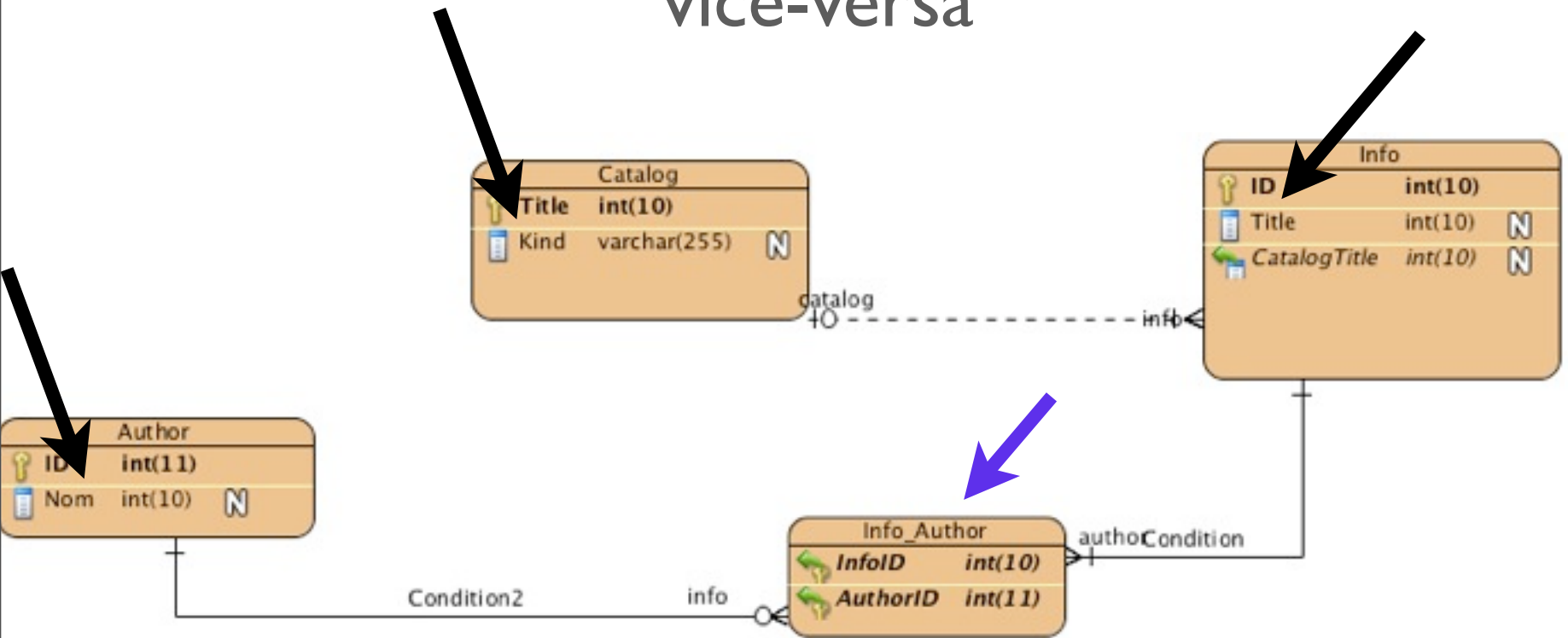
Des classes aux données (entité-relation) et vice-versa



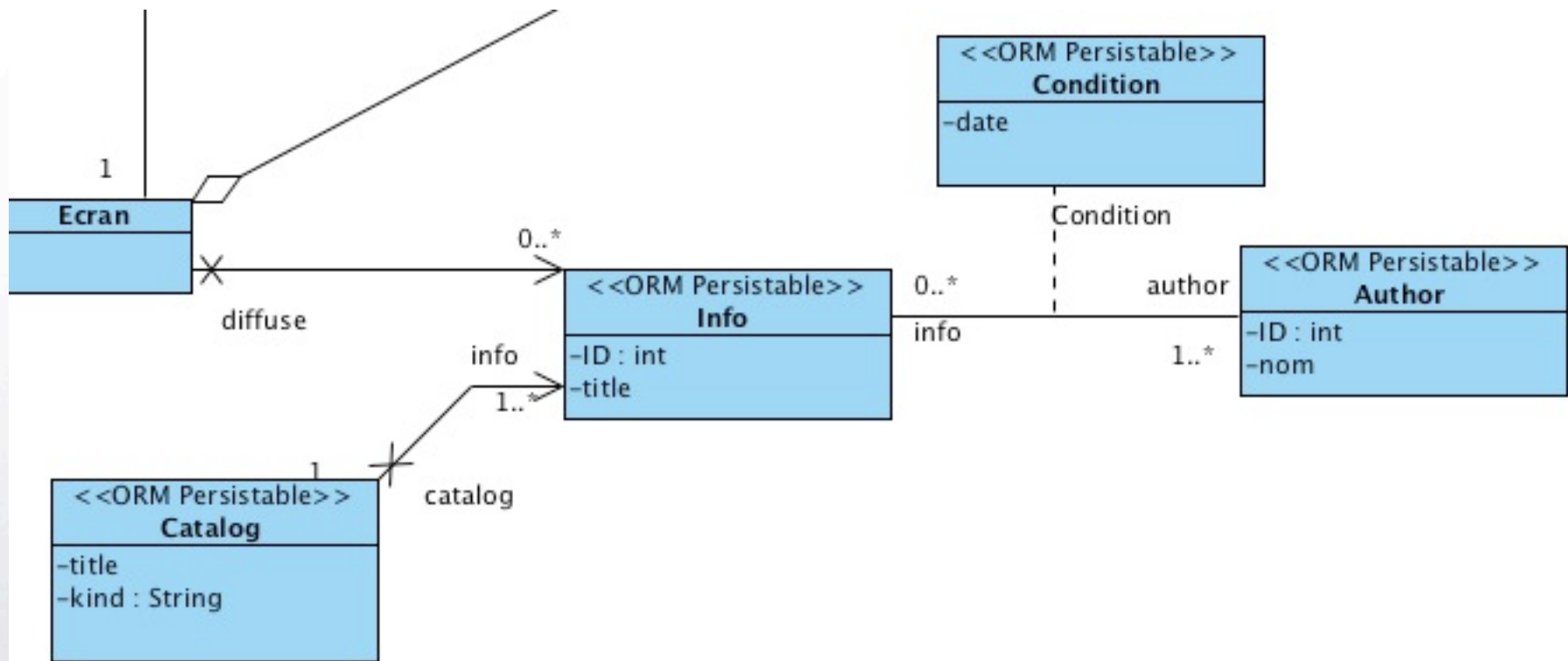
Des classes aux données (entité-relation) et vice-versa



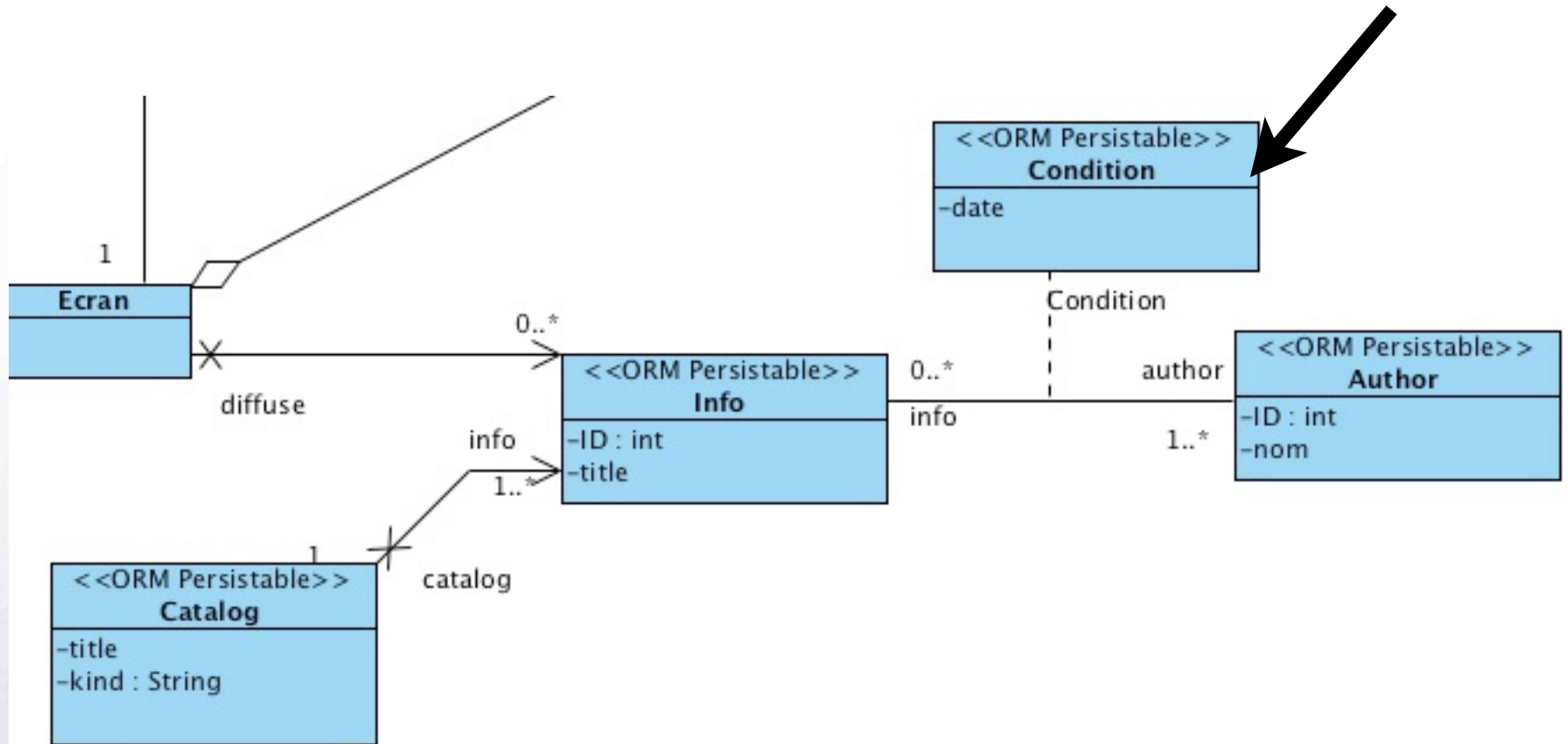
Des classes aux données (entité-relation) et vice-versa



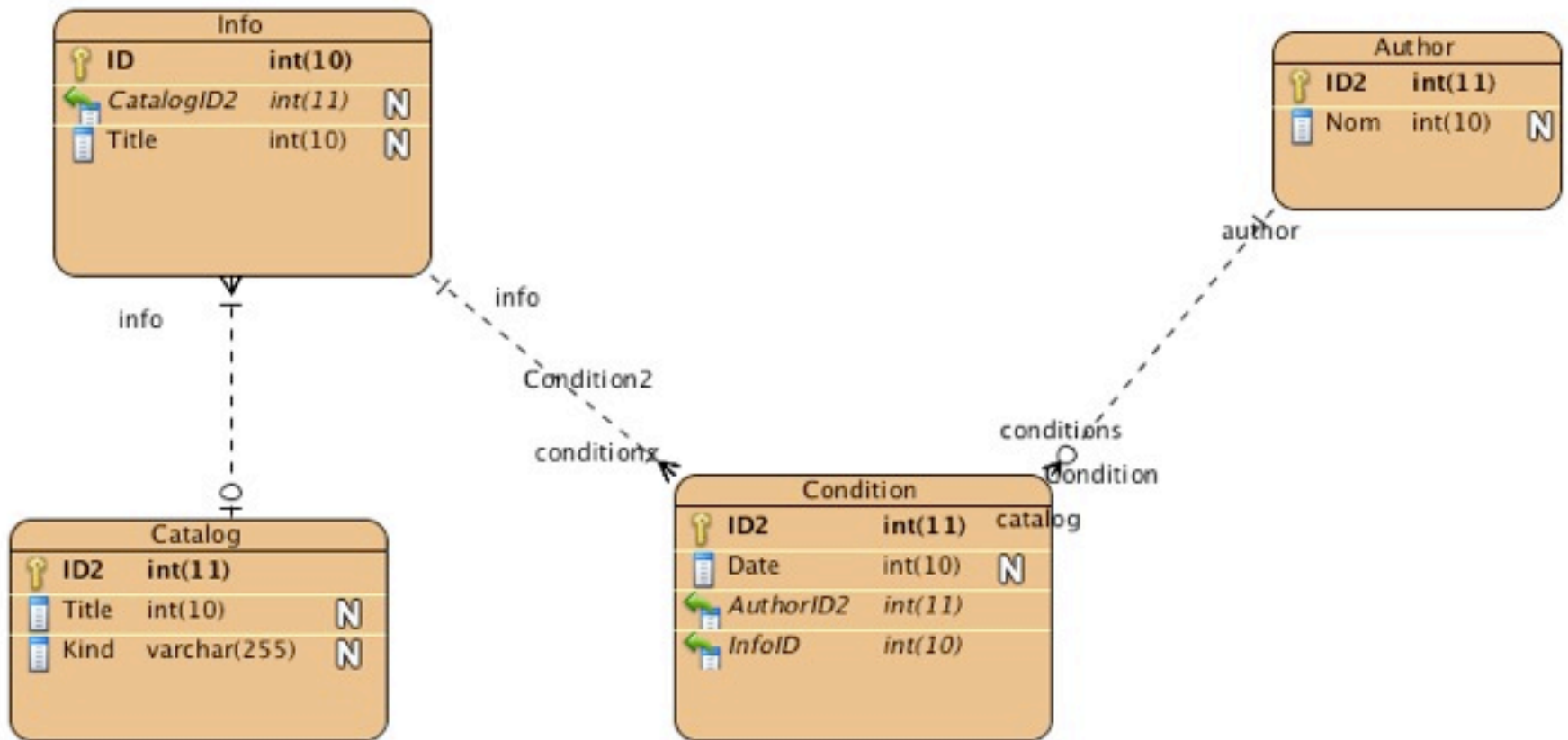
Des classes aux données



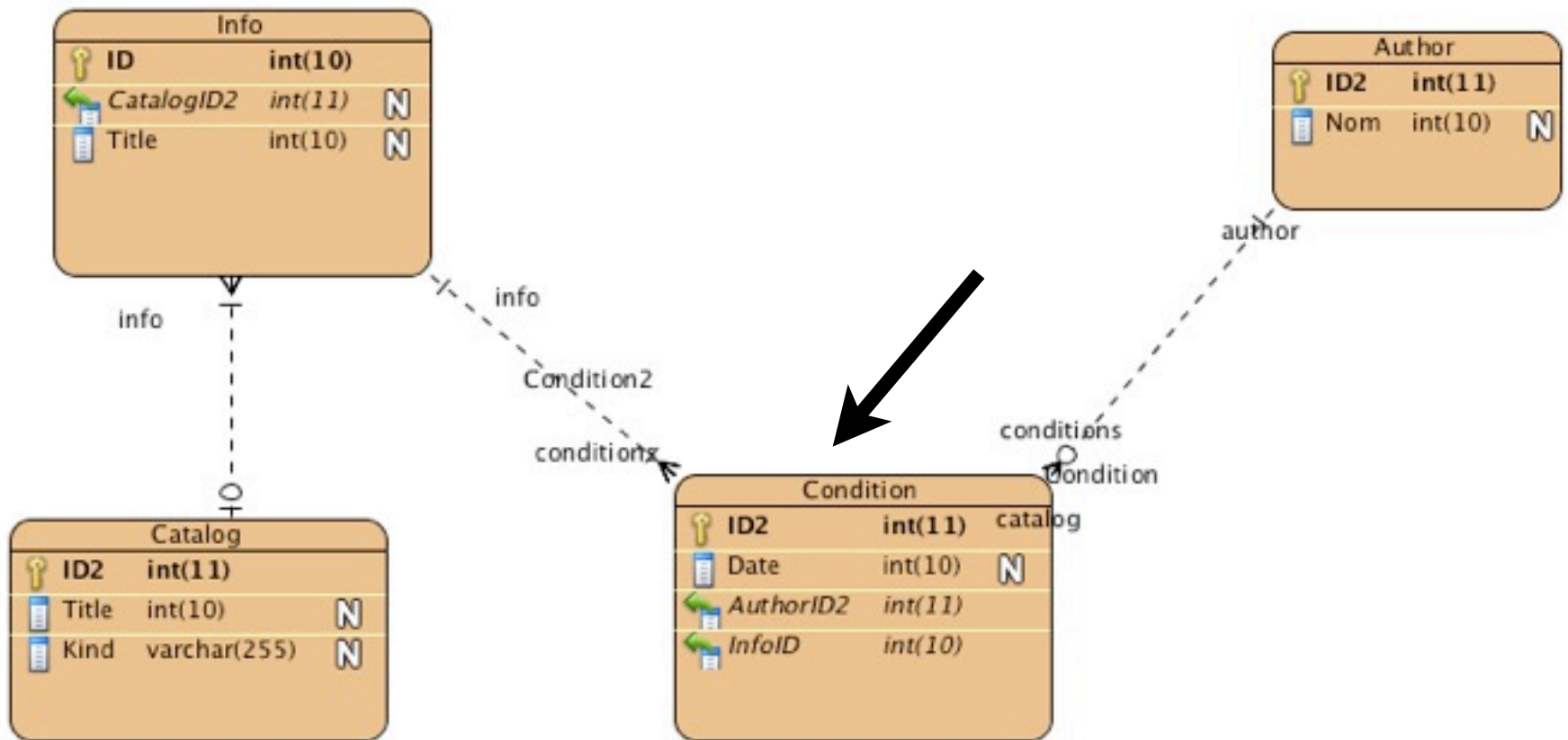
Des classes aux données



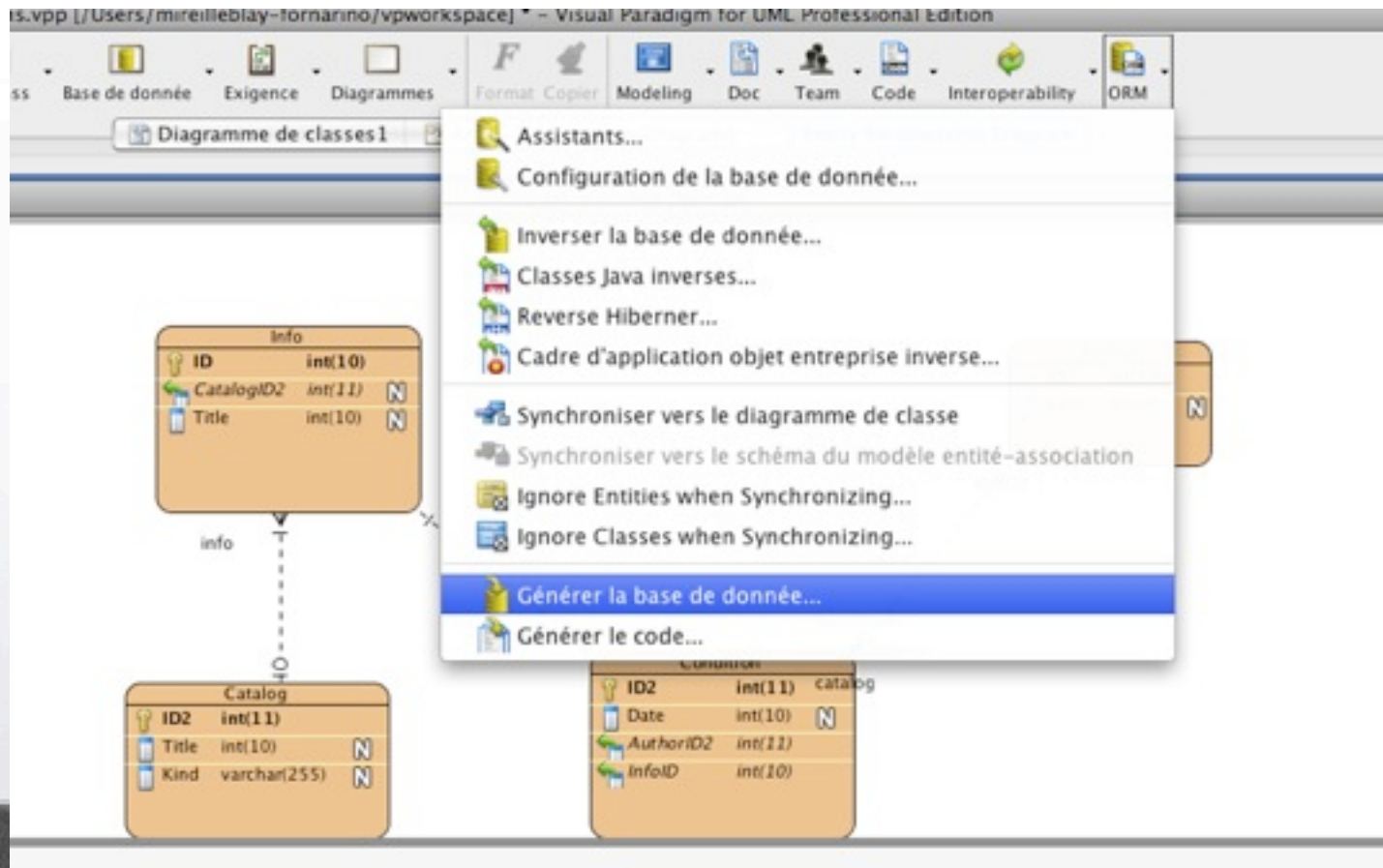
Des classes aux données



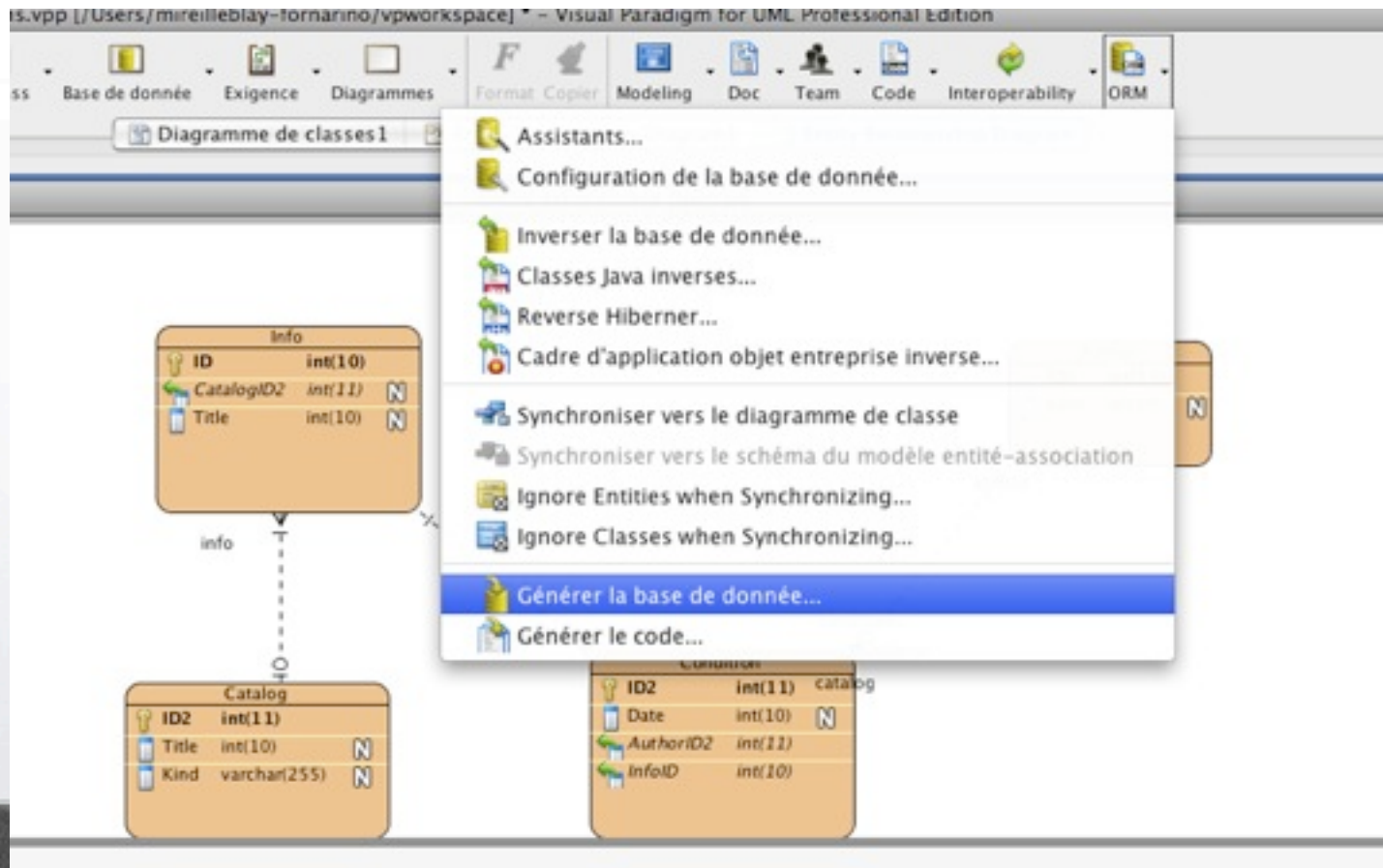
Des classes aux données



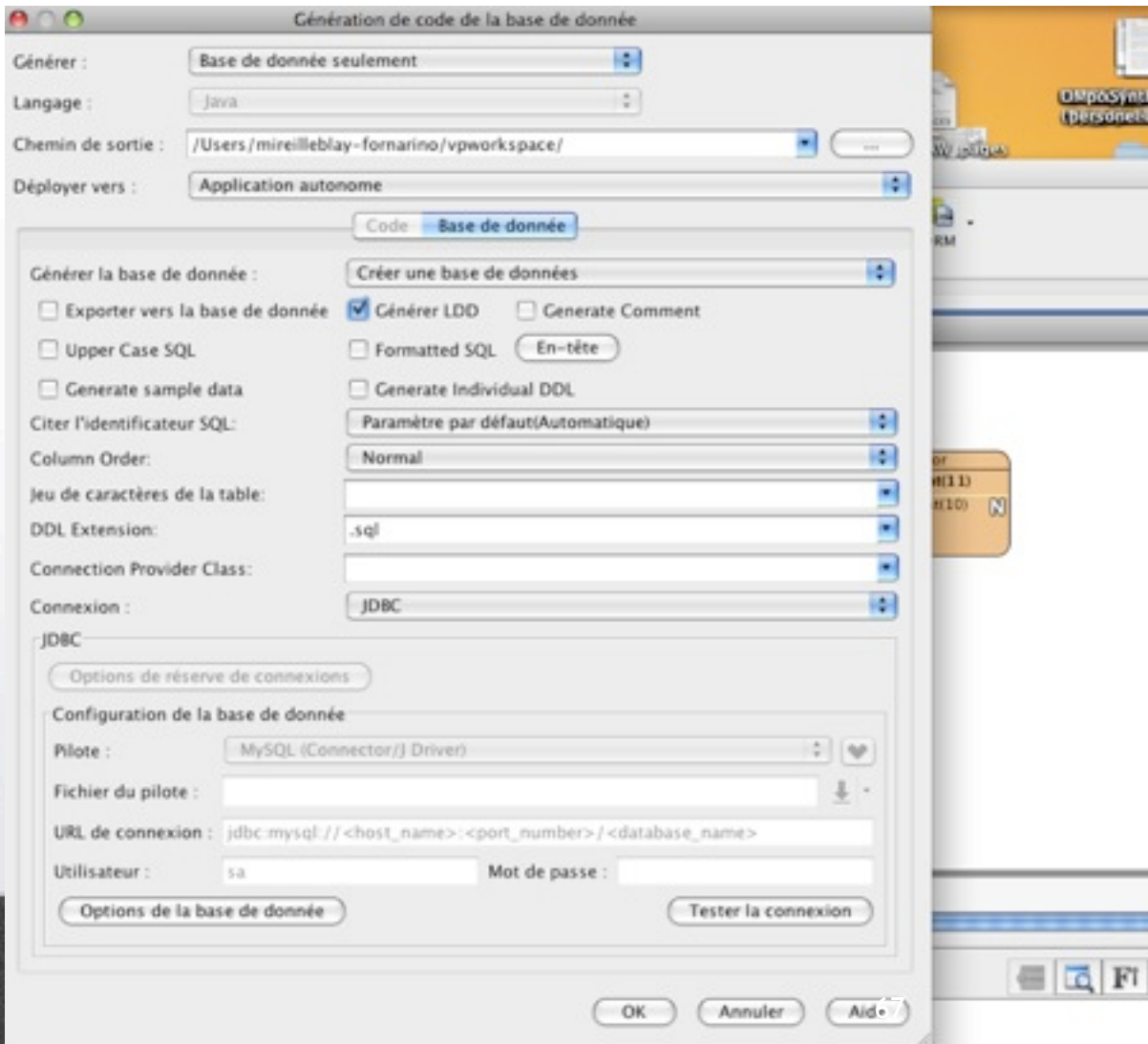
Des classes aux données



Des classes aux données



Des classes aux données



Des classes aux données

Génération de code de la base de donnée

Générer : Base de donnée seulement

Langage : Java

Chemin de sortie : /Users/mireilleblay-fornarino/vpworkspace/

Déployer vers : Application autonome

Code Base de donnée

Générer la base de donnée : Créer une base de données

Exporter vers la base de donnée Générer LDD Generate Comment

Upper Case SQL Formatted SQL

Generate sample data Generate Individual DDL

Citer l'identificateur SQL : Paramètre par défaut(Automatique)

Column Order : Normal

Jeu de caractères de la table :

DDL Extension : .sql

Connection Provider Class :

Connexion : JDBC

Options de réserve de connexions

Configuration de la base de donnée

Pilote : MySQL (Connector/J)

Fichier du pilote :

URL de connexion : jdbc:mysql://<host>:<port>

Utilisateur : sa

Options de la base de donnée

```
create table Info (ID int(10) not null auto_increment, CatalogID2 int(11), Title int(10), primary key (ID));
```

```
create table Author (ID2 int(11) not null auto_increment, Nom int(10), primary key (ID2));
```

```
create table Catalog (ID2 int(11) not null auto_increment, Title int(10), Kind varchar(255), primary key (ID2));
```

```
create table `Condition` (ID2 int(11) not null auto_increment, `Date` int(10), AuthorID2 int(11) not null, Infold int(10) not null, primary key (ID2));
```

```
alter table `Condition` add index `Condition` (AuthorID2), add constraint `Condition` foreign key (AuthorID2) references Author (ID2);
```

```
alter table `Condition` add index Condition2 (Infold), add constraint Condition2 foreign key (Infold) references Info (ID);
```

```
alter table Info add index FKInfo468757 (CatalogID2), add constraint FKInfo468757 foreign key (CatalogID2) references Catalog (ID2);
```


En guise de conclusion

- L'architecture doit supporter la séparation entre métier, interfaces homme-machine et données.
- MVC, DAO, Observer, ... sont des patrons pour guider les mises en oeuvre.