

Génie Logiciel

Licence Professionnelle IDSE
2015-2016

IUT de Nice

Simon Urli
urli@i3s.unice.fr

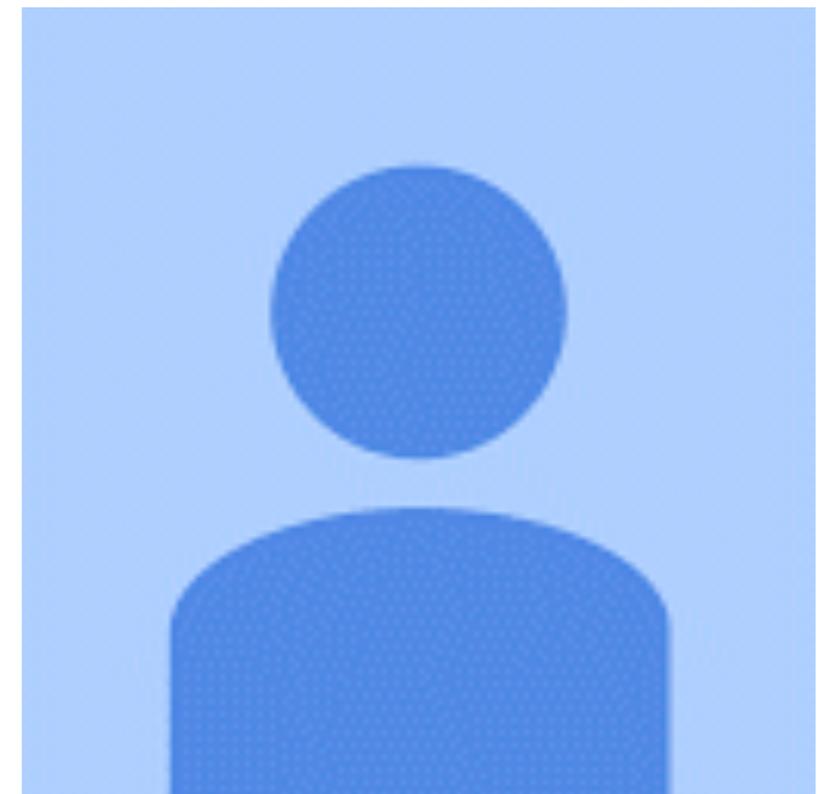
Présentation : les intervenants...



Simon Urli
urli@i3s.unice.fr



Mireille Blay-Fornarino
blay@unice.fr



Des intervenants
industriels

... et vous !

- <http://goo.gl/forms/oL6cO131gG>

Une matière, 3 modules

- **Gestion de Projet**

- Assiduité,
- JIRA, GIT, Tests

- **Outils / Pratique du GL**

- Rendus de TD,
- JIRA, GIT, Tests au S2

- **Projet tutoré**

- Codes
- Exposés

Evaluation par les outils

- Tout ce que vous faites doit être consigné !
- Base de la gestion de projet
- Evaluation : informations issues de Git / JIRA
- ~~« J'ai travaillé mais c'est mon camarade qui a fait le commit. »~~

Projet fil rouge

- Un seul projet fil rouge pour les deux semestres
- Certaines technologies imposées
- Quand vous faites des choix sur le projet, documentez les !
- Mon rôle dans le projet : un client «de la vraie vie»
 - ▶ Je ne suis jamais content,
 - ▶ Je change tout le temps d'avis.

Organisation

- Beaucoup de cours et TD au S1
- Beaucoup de temps pour le projet au S2
 - ▶ Première version du projet au S1
 - ▶ Extension et travail en collaboration au S2
 - ▶ Privilégiez la qualité sur la quantité !

Ce que j'attends d'un rendu de projet

1. Qu'on m'explique comment le compiler, comment le lancer, comment lancer les tests, comment reprendre les codes, etc.
 - via un README (texte, markdown, ou pdf : pas de docx)
 - qui identifie également les auteurs
 - et qui me donne toutes les informations utiles au projet
2. Qu'il compile et se lance ...
 - ... sur n'importe quelle machine !
 - ▶ Linux, Windows, OS X
 - ▶ Une machine configurée en anglais ou en français
3. Qu'il soit - entre autres bonnes pratiques que l'on reverra - lisible !
4. Qu'il ne pèse pas 200 Mo sauf très bonne justification, et qu'il ne soit pas archivé dans des formats propriétaires (=> privilégiez les zip/tar.gz)

**Tout manquement à ces règles peut
donner lieu à un 0 !**