

La communauté PODOJO

Les ateliers créés par la communauté :

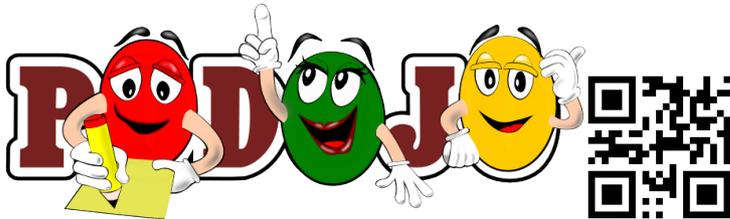
- USTA : User stories et tests d'acceptance
- XSM : Story mapping de l'extrême
- D'autres ateliers en préparation

Une communauté active, venez nous rejoindre :

- Plus de 80 membres, un an et demi d'existence
- Des rendez-vous mensuels sur Paris
- Des antennes locales à Grenoble, Rennes,...
- Un google group, une dropbox
- Inscription : <http://bit.ly/podojo>

Une communauté nationale :

- Des membres venant de partout en France
- Nous pouvons vous soutenir dans la création d'antennes locales du PODOJO, n'hésitez pas à nous solliciter



Atelier USTA (adapté IUT UCA)

User stories et tests d'acceptance

Vision du PODOJO :

- Apprendre par la pratique

Objectif :

- Réaliser les actions du PO (product owner) pour passer d'une idée marketing à une user story prête pour la planification :
- Ecrire et découper les user stories
- Définir des critères d'acceptance
- Ecrire des tests d'acceptance

Déroulement de l'atelier (voir détail au recto et BD en dépliant le livret) :

- idée marketing
- répartition en binôme
- itérations, chacune décomposée en deux temps:
 - travail en binômes
 - partage entre les binômes
- Débriefing de l'atelier

ROTI POUR CETTE REUNION !

Feedback | Lean Thinking | Transparence | Courage

Valueur

Je n'ai été bon en ..

J'ai appris

Je dois m'améliorer en ...

Feedback Door : Ne passer pas la porte sans laisser un feedback!

Excellente. Voilà une super réunion dont je vais bénéficier. Ça valait bien plus que le temps qu'on y a passé"

Bonne. Voilà une réunion au dessus de la moyenne. J'ai gagné plus que le temps que j'y ai passé "

Juste Moyenne. Je n'ai pas perdu mon temps, sans plus"

Utile mais ça ne valait pas à 100% le temps que j'y ai passé. "J'ai donc perdu du temps "

Inutile. Je n'ai rien gagné, rien appris. J'ai vraiment perdu 1 heure ! "

Jean Claude Grosjean - www.qualitystreet.fr

- Initialisation : Je vais sur la page d'accueil de Gégemail
- Action : Je saisis un login qui n'existe pas et un mot de passe
- Résultat attendu : Message d'erreur

Format d'un test :

- Indépendante des autres
- Négociable : promesse d'une discussion avec les développeurs
- Valorisée : apporte de la valeur à un utilisateur
- Estimable : suffisamment d'informations pour être estimée
- Simple (en anglais Small)
- Testable

doit satisfaire aux critères INVEST :

Pour être prête pour la planification, une user story

- Sur la page d'accueil, je saisis mon login / mot de passe
- Si le login saisi n'existe pas, message d'erreur
- Si le mot de passe ne correspond pas au login, message d'erreur
- Si le login existe et que le mot de passe correspond au login, j'accède à ma boîte de réception

Critères d'acceptance :

En tant qu'utilisateur de Gégemail, je veux me connecter à ma boîte mail afin de gérer mes mails de façon sécurisée.

Exemple :

En tant que {utilisateur}, je veux {action} afin de {valeur ajoutée pour l'utilisateur}.

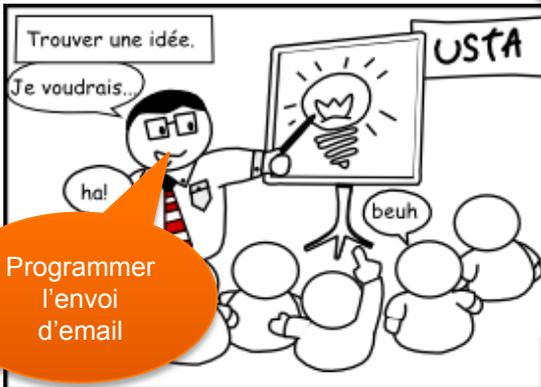
Format d'une user story :

Temps

Card, Conversation, Confirmation

Testable, Réaliste, Esthétique, Sens

Equipe de 3 ou 4, au max 5 équipes



Programmer l'envoi d'email



5



5



8



8



10

Invest?



8



8

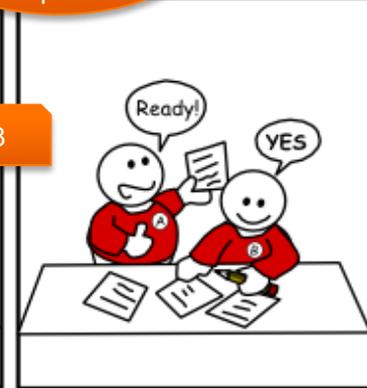


10

Peut-on dire que l'US est « ready »?



8



8



10

Des consensus ?



10

1- Retour sur le temps investi?
2 - Que faire pour augmenter d'un point la note?

Appris? A améliorer? Excellent?

Conseils d'animation

Idée :

- Programmer l'envoi d'un email (pour faire croire que je bosse tard, pour montrer à ma petite amie que je l'aime jour et nuit, pour ne pas rater les anniversaires, etc....)

DO :

- Timeboxer les discussions (temps initial, partage)
- Binômes/Trinômes/Quadrinômes : Pas plus de 5 sous-équipes par groupe de TD !
 - mixer les niveaux si possible
 - alterner celui qui tient le stylo
 - Chacun avance à son rythme
- Animateurs :
 - adapter sa posture à l'audience
 - Prévoir 3 itérations (cf BD décorée au recto)
 - Ne pas aider à la 1ere étape sauf pour rappeler comment on écrit une histoire.

DON'T :

- Synchroniser les binômes (par étape, par stories)
- Expérimenter en même temps des outils (ex. fitness)

Il vous faut :

- Un timer,
- Des postits pour la fin ou écrire au tableau
- Desfeuilles blanches, plutot découpée en 4 pour les histoires...