

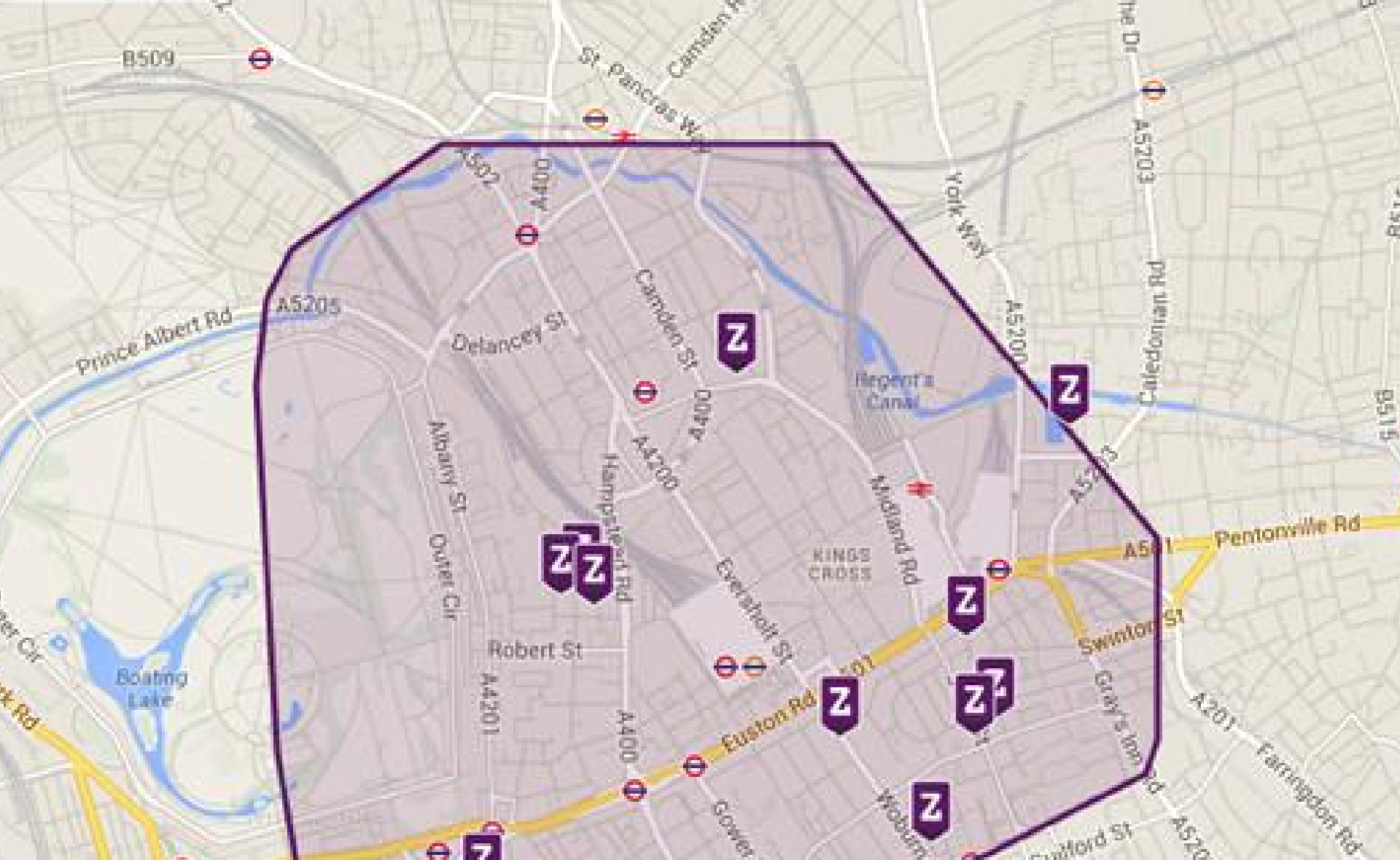
Geocatching

Getting started

05/12/2016

Cécile Camillieri

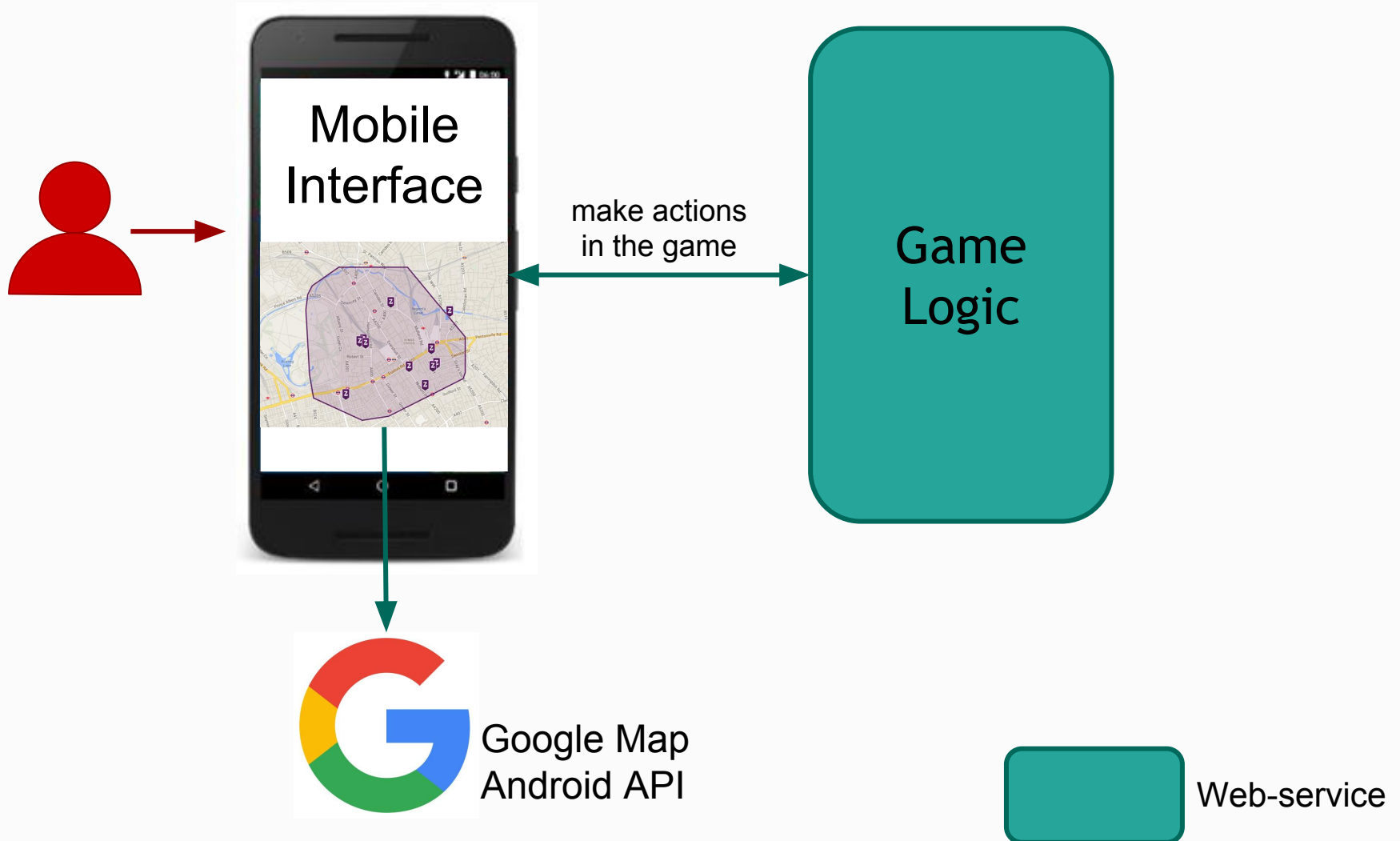




Reminder

The basics

Basic Architecture



What's
expected

For December 11th 23:59

Create your team on Github Classroom

Everyone in the team joins

Commit and push the **source code** for:

- An **Android** project for your interface
- A **Maven** project with a web-service

Detailed instructions in the **readme file** in your repo.

Create and save a **Google API key** in a key.txt file.

Tag “sprint-0” on master, and push the tag.

Create a **release** on Jira.

Code

Commit and push the **source code**

- **Android project**
 - No specific constraint
- **Maven project**
 - Define a basic web service (at least GET operation)
 - Should run with `mvn jetty:run`
- **For both:**
 - Only commit and push necessary files (no binaries, no hidden files, no IDE settings, etc.)
 - \Rightarrow use a `.gitignore` file

Readme file

Must contain at least:

- **Your team name**
- **The name of the team members**
- **Description of the contents**
 - For the web service:
 - How to build and run the project
 - The URL to call the service at
 - For Android:
 - How to build (and if necessary, what to install)
 - How to test the app (genymotion specific model, minimum API level, ...)

Getting a Google API key

- Direct link to get a key

- Google account required
- Create a new project
- Name the key
- Click “create”
- That’s it!

- Alternatively:
Detailed instructions

Enregistrer l'application pour Google Maps JavaScript API Google Maps Geocoding API Google Maps Directions API Google Maps Distance Matrix API Google Maps Elevation API Google Places API Web Service dans la Console d'API Google

Console d'API Google vous permet de gérer votre application et de surveiller l'utilisation de l'API.

Sélectionner un projet dans lequel votre application va être enregistrée

Vous pouvez utiliser un projet pour gérer l'ensemble de vos applications, ou vous pouvez créer un projet différent pour chaque application.

Créer un projet ▾

Continuer

Clé API

Vous pouvez utiliser cette clé API dans ce projet avec n'importe quelle API compatible. Pour utiliser cette clé dans votre application, utilisez-la sous la forme du paramètre `key=API_KEY`.

Nom

Cle_Maps_Cours_GL

⚠ Restriction de clé

Cette clé ne fait l'objet d'aucune restriction. Pour éviter toute utilisation abusive et tout vol de quota, ajoutez des restrictions pour votre clé.

Une restriction de clé vous permet de spécifier les sites Web, les adresses IP ou les applications pouvant utiliser cette clé. [En savoir plus](#)

- Aucun
- Référents HTTP (sites Web)
- Adresses IP (serveurs Web, tâches Cron, etc.)
- Applications Android
- Applications iOS

Remarque : L'application de ce paramètre peut prendre jusqu'à cinq minutes.

Créer

Annuler

What's next

Start defining your web-service

- Consider that you know how to identify players
- What are the **operations** you need to expose?
- What **objects** do you need to manipulate?
- Define the interface
 - URLs
 - CRUD operations
 - Inputs and outputs
- Identify and separate your **tasks**

