

Méthodologie de la production d'applications

Mireille Blay-Fornarino
septembre 2016

<https://mbf-iut.i3s.unice.fr/>

Que pensez-vous de ?

Cher client,

nous étions très occupés et n'avons pas envoyé à temps notre reporting, nous en sommes désolé.

Malheureusement, au vu du temps restants et des projets parallèles à réaliser, nous pensons abandonner des versions planifiées dans les livrables.

Celles qui seraient impactées sont la 0.8 et la 0.7.

Concrètement l'objectif de notre groupe sera toujours atteint mais l'intégration finale avec les autres groupes sera fortement compromise et une couverture complète de tests ne pourra pas être assurée côté serveur (les tests côté client sont déjà abandonnés).

Nous aurions voulu respecter notre cahier des charges initiales ainsi que notre liste de livrables. Malheureusement le manque de temps joue toujours en notre désavantage.

Que pensez-vous de ?

Cher client,

Vous nous avez commandé le 1er janvier une voiture neuve. Comme beaucoup d'autres clients nous ont aussi commandé des voitures, nous avons pris du retard. Nous en sommes désolés. Cependant la voiture coûte toujours le même prix.

Nous comptons finir à temps l'assemblage, avec la plupart des options que vous avez demandées, sauf certaines (référez-vous à la liste des versions prévues pour savoir lesquelles seront manquantes).

Cependant, nous n'avons pas encore fait les essais moteur, et nous n'aurons pas le temps de faire les essais routiers non plus.



EPIC FAIL

For some things, there's just no excuse

Objectifs

- ➔ O1 : Analyser les besoins pour la conception et l'évolution des systèmes d'information dans une organisation
- ➔ O2 : Organiser et gérer un projet
- ✓ Approche par les méthodes Agiles

Organisation des TDS

- ➔ Des équipes de 4 étudiants maximum
- ➔ Un chef de projet par groupe.
- ➔ 1 étude de cas : IUT GO!
- ➔ 3 phases, avec des livrables attendus et annoncés!

- ➔ **Analyse**

- ➔ 30 septembre

- ➔ **Réalisation en 2 Sprints**

1. Fin du Premier Sprint (Développement en équipes)

- ➔ semaine du 7 novembre

2. Fin du 2nd Sprint (Intégration dans les groupes)

- ➔ semaine du 12 décembre

Livrable*



- ❧ Se conforme aux exigences
- ❧ Fait ce qu'il doit faire !
- ❧ Est rendu à l'heure. Les retards sont automatiquement sanctionnés



Too late !

* En gestion de projet informatique, un livrable désigne tout composant matérialisant le résultat d'une prestation de réalisation (production ou TMA) à la Direction des Systèmes d'Information (DSI), c'est-à-dire toute production émise par le titulaire au cours du projet : document, courrier, module de code logiciel (wikipedia)

Evaluation du module

- **Trois notes** de contrôle continu de coefficient 1
 - ★ Notes obtenues au livrable 1.1 et implication de l'étudiant dans le TD et le cours (déterminée par son activité mémorisée dans la forge)
 - ★ Notes obtenues aux livrables 2.*
 - ★ Notes obtenues aux livrables 3.*
- ★ Des notes sont attribuées au **chef de projet** de chaque groupe. Des livrables qui lui sont propres seront précisés ultérieurement mais dans le même planning.

Evaluation du module

Bonus

- Des QCMs
- Des cours préparés par les étudiants
 - Vous choisissez les thèmes et on en discute, si le thème est accepté,
 - Vous préparez le cours
 - précisez sa durée (forcément inférieure à 1h)
 - Vous faites la présentation.

Outils associés

- La forge de l'IUT étendue avec un **KANBAN**
- Les outils utilisés en COO avancé :
 - **Modelio, IntelliJ, Maven, Junit,**

Toutes les informations sont sur le site web
qui est la référence !

Comprendre le client? Communiquer?

- ✓ Un **P.O** (« **Picture Owner** ») communique, de manière verbale et en moins de 90s, sa vision du dessin.
- ✓ En même temps, une équipe de **dessinateurs** (les autres étudiants) dessinent ce qu'ils comprennent des exigences du PO.

les dessinateurs ne doivent pas voir le dessin.

Le PO lit d'abord le titre de la scène. A partir de ce moment, il a **90 secondes** pour décrire la scène aux dessinateurs. Il peut s'exprimer comme il le souhaite, sans restriction de vocabulaire mais ne peut **ni faire de gestes, ni regarder les dessins en cours**.

Les dessinateurs doivent représenter la scène décrite par le PO. Il ne doivent ni parler, ni de manière générale, interagir avec le PO ou les autres dessinateurs. Dès que le temps est écoulé, les dessinateurs posent leurs crayons et le PO interrompt sa description.

Comprendre le client? Communiquer?

1. Chaque **dessinateur passe son dessin à son voisin**. Chaque dessinateur se trouve ainsi avec le dessin d'un autre joueur et le pose bien visible devant lui.
2. Les dessinateurs deviennent des **Inspecteurs Qualité**.
3. L'enseignant énumère un à un dans l'ordre, chacun des dix critères, en indiquant bien les numéros.

Pour chaque critère, les **Inspecteurs** doivent apprécier s'il est respecté ou non.

Durant cette phase, seul le PO est autorisé à consulter la carte scène. Il ne doit pas intervenir dans les décisions des inspecteurs. Il ne peut ni aider à clarifier un critère, ni montrer le dessin original de la scène. La décision d'un inspecteur est inattaquable.

- Chaque dessinateur marque 1 point par critère respecté.
- Le PO gagne 1 point pour chaque critère qui a été respecté par au moins au dessinateur. Si plusieurs dessinateurs ont respecté un même critère, le PO ne



Ah si j'étais riche



Ah si j'étais riche

- 1 Il y a exactement trois pièces d'une valeur d'un cent dans la scène.
- 2 La bouche de l'homme n'est pas visible.
- 3 L'homme tient de l'argent dans ses deux mains.
- 4 Le col du tee-shirt de l'homme est visible.
- 5 L'homme porte un chapeau.
La pièce la plus proche du coin supérieur gauche de l'illustration a une valeur de 25 cents.
- 6 La tête de l'homme est plus large que son torse.
- 7 Il y a au moins sept billets dans la scène.
- 8 L'homme a deux oreilles.
- 9 On voit exactement trois fois le nombre 5 dans la scène.

6



COMMUNICATION FAIL

Somewhere down the line someone forgot to mention something important to someone else.

Retrospective rapide

- ❧ Qu'avez-vous appris dans ce cours ?
- ❧ Que retenez-vous de ce jeu ?