

Projets

Mise en œuvre des méthodes de
gestion de projet et des outils du
génie logiciel

Etape 1 (½ h)

- Créer des groupes de 4 ou 5 personnes autour d'une technologie commune
 - > Organisation ?
 - > Traçage ?

Etape 2 (1h)

- Trouver un thème de projet à développer
- Contraintes :
 - 1 fonctionnalité par personne (Release 1)
 - Architecture trois tiers
 - prévoir des évolutions (Release 2) dont la présence de deux web-services REST et SOAP

Etape 3 (1h30)

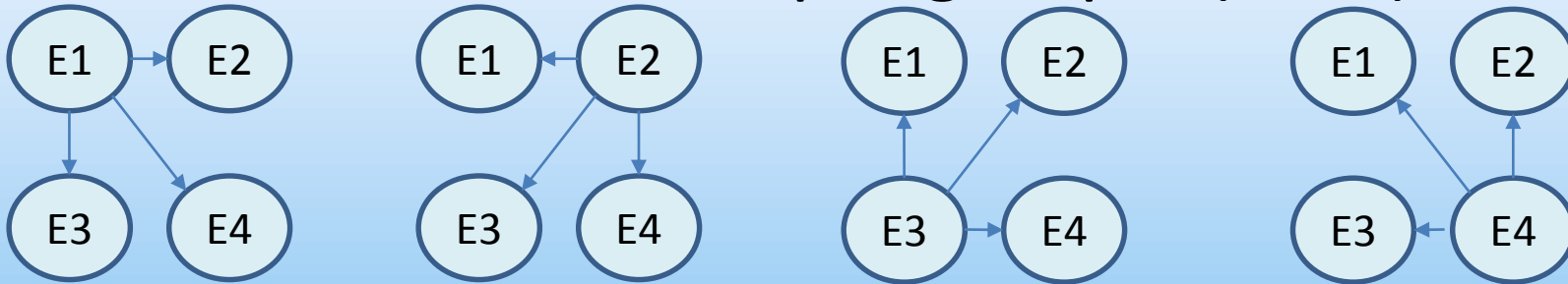
- Ecrire un cahier des charges détaillant chaque fonctionnalité, en 1h30.

-> organisation ?

Travail à rendre, sera évalué et accepté ou à refaire.

Etape 4 (3h)

- Présenter son projet aux autres équipes :
4 itérations, 1 par groupe. ($\frac{3}{4}$ h)



1 ou 2 PO discute de son CC avec 1 équipe scrum pour écrire les stories et créer un premier product backlog non détaillé et priorisé.

Etape 5

- Choix pour chaque client de la maîtrise d'œuvre.
-> Organisation ?

- Démarrage du projet : (à rendre)
 - backlog product affiné
 - planning meeting sprint 1